2026/27

Reglement C

Regulation C

JUKSKEI SA

SPEELREëLS

GAME RULES

Jukskei : Suid-Afrika se Sport vir Almal / South Africa's Sport for All

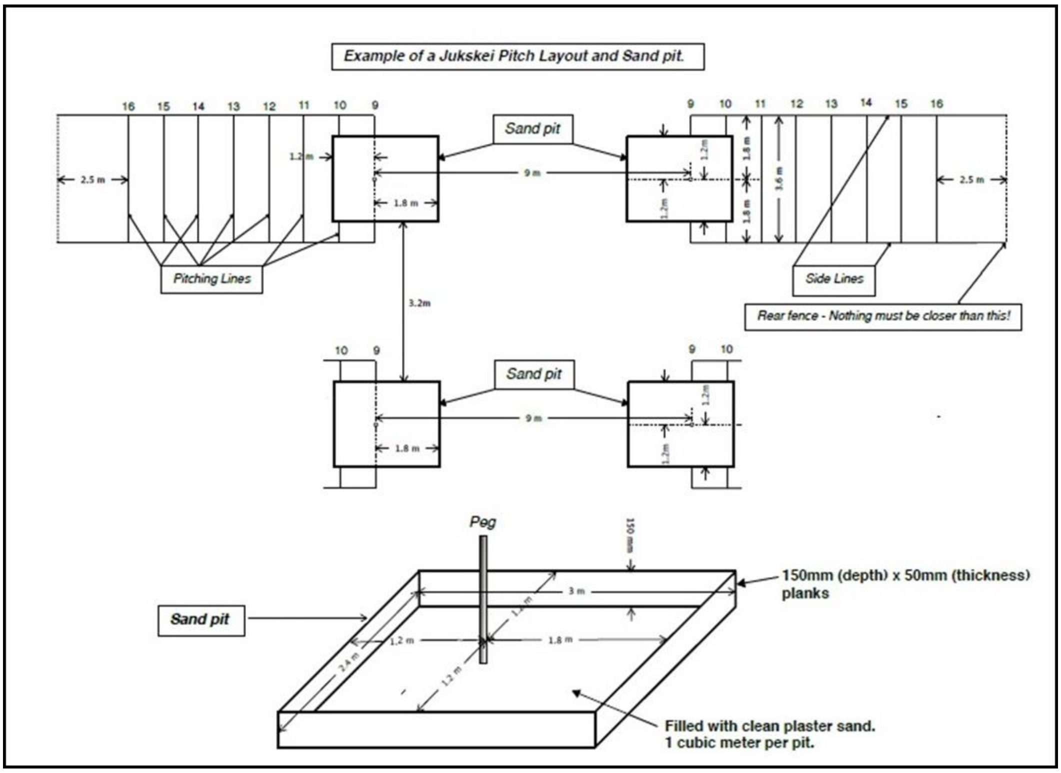
INHOUD / INDEX

NR	ARTIKELBESKRYWING	ARTICLE DESCRIPTION	
1	**NAVRAE**	**ENQUIRIES**	**4**
2	**INLEIDING**	**INTRODUCTION**	**4**
3	**DEFINISIES**	**DEFINITIONS**	**4**
4	**SPESIFIKASIES VAN FASILITEITE EN UITRUSTING**	**SPECIFICATIONS OF FACILITIES AND EQUIPMENT**	**5**
4.1	Baan	Court	5
4.2	Skeie	Skeys	6
4.3	Penne	Pegs	7
4.4	Passer	Calliper	7
4.5	Dwarslyn	Cross String	8
1	**ALGEMENE REËLS**	**GENERAL RULES**	**9**
1.1	Die Spel	The Game	9
1.2	Gooi-Afstande	Pitching Distances	9
1.3	Skeie	Skeys	10
1.4	Penne	Pegs	10
1.5	Passer	Calliper	11
1.6	Wedstryde	Matches	11
1.7	‘n Skof	A Set	11
1.8	Puntetoekenning	Scoring	11
2	**SPAN VAN DIE DWARSLYN**	**TO DRAW THE STRING**	**12**
3	**POSISIE VAN DIE PEN**	**POSITION OF THE PEG**	**14**
4	**GELYKMAAK VAN DIE SAND**	**LEVELLING THE SAND**	**16**
5	**SPAN**	**TEAM**	**18**
6	**POSISIE VAN DIE SPELERS**	**POSITION OF THE PLAYERS**	**19**
7	**SPEELWYSE**	**METHOD OF PLAY**	**20**
8	**GOOIBEURTE**	**PITCHING ROUNDS**	**21**
9	**TELLING: PENNE EN LÊ**	**SCORING: PEGS AND LIES**	**23**
10	**GEBREEKTE SKEIE**	**BROKEN SKEYS**	**25**
11	**SKOFBEPALINGS**	**GAME DEFINITION**	**26**
12	**REËNBEPALINGS**	**RAIN REGULATIONS**	**28**
13	**KAPTEIN**	**CAPTAIN**	**30**
14	**SKEIDSREGTER**	**UMPIRE**	**32**

15	**AFRIGTER**	**COACH**	**34**
BYLAE/ANNEXURE			
A	INTREE AKSIE JUKSKEIREËLS	ENTRY LEVEL ACTION JUKSKEI RULES	**36**
B	INTERMEDIERE AKSIE JUKSKEIREËLS	INTERMEDIATE ACTION JUKSKEI RULES	**39**
C	GEVORDERDE AKSIE JUKSKEIREËLS	ADVANCED ACTION JUKSKEI RULES	**40**
D	WERKSWYSE VAN DIE SKEIDSREGTER MET AANKOMS BY DIE BAAN	PROCEDURE FOLLOWED BY AN UMPIRE ON ARRIVAL AT THE COURT	**41**

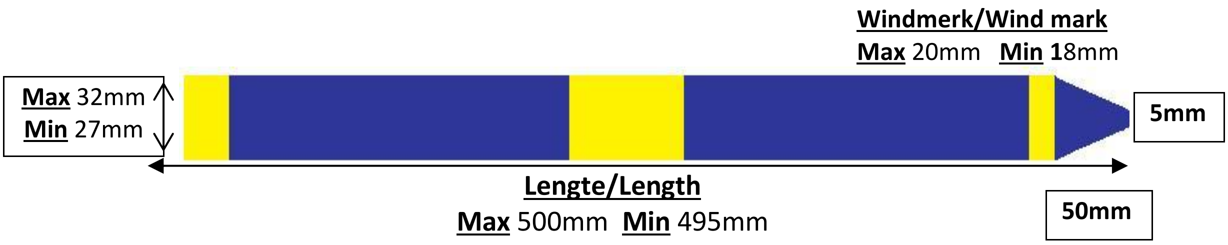
1	NAVRAE	ENQUIRIES
1.1	Aangaande die spel en organisasie plaaslik, via die betrokke Distrik/Provinsie se Skeidsregterskomitee of Direkteur Administrasie van die Distrik/Provinsie.	Regarding the game and local organizations, via the relevant District's/ Province's Umpire Committee, or the District's/Province's Director of Administration.
1.2	Aangaande speelreëls aan die Hoofskeidsregter van die JSASK.	Regarding rules of the game, to the Chief Umpire of the JSAUC.
1.3	Vir enige verdere inligting kan Jukskei SA se Webblad besoek word by: www.jukskei.co.za	Any other information: visit the website of Jukskei SA at: www.jukskei.co.za
2	**INLEIDING**	**INTRODUCTION**
2.1	Die doel van Jukskei is om binne 'n bepaalde tyd 'n maksimum van drie skofte aan te teken.	The purpose of Jukskei is to achieve a maximum of 3 sets within a given time.
2.2	Die wysiging van speelreëls kan alleenlik plaasvind op die Skeidsregtersvergadering van Jukskei SA se Skeidsregterskomitee en is onderworpe aan die goedkeuring tydens Jukskei SA se Algemene Jaarvergadering.	Amending the rules can only take place at the Umpires meeting of Jukskei SA's Umpires Committee and are subject to approval at the Annual General Meeting of Jukskei SA.
2.3	Hierdie reëls mag aangepas word vir huishoudelike omstandighede deur die beherende instansie.	These rules may be adapted for local circumstances by the controlling body.
2.4	Vir Internasionale wedstryde moet daar aan die spesifikasies en reëls, soos deur die Internasionale Jukskei Federasie bepaal, voldoen word.	For International matches there must be abided by the specifications and rules as set out by the International Jukskei Federation.
3	**DEFINISIE**	**DEFINITIONS**
3.1	**Afrigter**	**Coach**
	'n Geregistreerde en geaffilieerde persoon wat die nodige afrigters kwalifikasie behaal het en wat deur die instansie wat hy verteenwoordig aangewys is **(Reël 15).**	A registered and affiliated person having the necessary coaching qualification and who has been appointed by the body being represented **(Rule 15).**
3.2	**Goedgekeur:**	**Approved:**
	Beteken deur die Algemene Jaarvergadering van Jukskei SA goedgekeur.	As approved by the Annual General Meeting of Jukskei SA.
3.3	**In Spel**	**In play**
	'n Skei is in spel wanneer die skei of 'n gedeelte daarvan binne die speelvlak is.	A skey or part thereof is in play if it is in the playing area.
3.4	**Junior**	**Junior**
	Enige deelnemer (meisie/seun) wat in 'n kalenderjaar die ouderdom van 18 jaar bereik, of jonger is.	Any participant (girl/boy) that reaches the age of 18 years during a calendar year, or younger.
	Nota: *(Deelname aan die SA Junior Kampioenskap word bepaal in Reglement M – Juniors Bywet 2)*	***Note:*** *(Participation at the SA Junior Championship is determined in Regulation M – juniors By-Law 2)*
3.5	**Kaptein**	**Captain**
	'n Deelnemer wat deur die instansie wat hy verteenwoordig aangewys is **(Reël 13).**	A participant appointed by the body he represents **(Rule 13).**
3.6	**Man**	**Man**

	‘n Manlike deelnemer vanaf die kalenderjaar waarin hy 19 jaar oud word, tot die dag voor sy 50ste verjaardag.	A male participant from the calendar year in which he reaches the age of 19 until the day before his 50th birthday.
3.7	**Sandput**	**Sandpit**
	Raamwerk gevul met sand.	Framework filled with sand.
3.8	**Skeidsregter**	**Umpire**
	'n Gekwalifiseerde en geaffilieerde deelnemer wat as arbiter optree om ‘n beslissing te gee.	A qualified and affiliated participant who acts as an arbitrator to make a ruling.
3.9	**Speelarea**	**Pitching (playing) area**
	Dit is die 28 x 3.6m area wat twee sandputte en sperstrepe insluit.	It is the 28 x 3,6m area including the two sandpits and pitching/demarcation lines.
3.10	**Speelreëls**	**Rules of play**
	Die reëls van die spel Jukskei soos deur die Algemene Jaarvergadering van Jukskei SA goedgekeur.	The rules of Jukskei as accepted and approved by the Annual General Meeting of Jukskei SA.
3.11	**Speelvlak**	**Playing area**
	Dit is die area binne die raamwerk vanaf ‘n 12uur posisie van bo gesien.	The area inside the framework seen from above at the 12 o’clock position.
3.12	**Sperstreep**	**Barrier Line**
	Dit is alle afstandlyne op die baan wat die kantlyn insluit.	These are all distance lines on the court that include the touchline.
3.13	**Steekskei**	**Pegged skey**
	Dit is 'n skei wat die sand teen 'n hoek binnedring sonder ‘n sleepmerk, gesien vanaf 12 uur posisie.	A skey that has penetrated the sand at an angle without a sliding mark, seen from 12 o’clock position.
3.14	**Verbeur**	**Forfeit**
	‘n Skei/e word verbeurd verklaar en mag nie verder in daardie gooibeurt gebruik word nie.	A forfeited skey may not be used in that round.
3.15	**Veteraan**	**Veteran**
	Deelnemer wat die ouderdom van 50 jaar bereik het.	A participant 50 years and older.
3.16	**Vroue**	**Women**
	‘n Vroulike deelnemer vanaf die kalenderjaar waarin sy 19 jaar oud word, tot die dag voor haar 50ste verjaardag.	A female participant from the calendar year upon reaching the age of 19 until the day before her 50th birthday.
3.17	**Hy/sy/haar**	**He/she/her**
	Orals waar die manlike vorm genoem word moet die vroulike vorm ingelees word.	Everywhere where the male form is mentioned the female form must also be read.
4	**SPESIFIKASIES VAN FASILITEITE EN UITRUSTING**	**SPECIFICATIONS OF FACILITIES AND EQUIPMENT**
4.1	**Baan**	**Court**
S1	Die totale lengte van die baan is 28 meter.	The total length of the court is 28 meters.
S2	Die baan moet nagenoeg waterpas wees.	The court should be as level as possible.
S3	Daar moet twee sandputte wees, minstens 3 meter lank, 2.4 meter breed en 150 mm diep, en met los sand gevul.	There should be two sandpits at least 3 meters long, 2.4 meters wide and 150mm deep, filled with loose sand.
S4	Daar moet minstens 1.8 meter sand voor en minstens 1.2 meter sand agter en aan weerskante van elke pen wees.	There should be at least a 1.8 meter stretch of sand in front of the peg and at least 1.2 meters of sand behind and on either side of the peg.

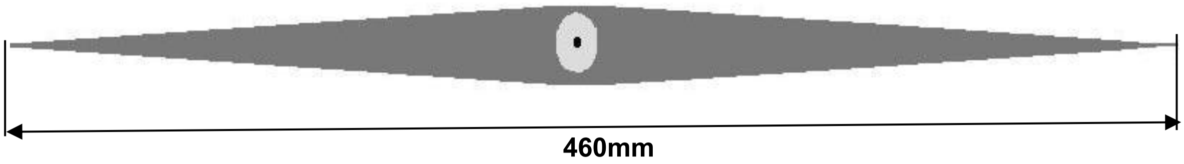
S5	Die baan moet op so 'n wyse aangelê word dat die afstand tussen die twee penne, op hul korrekte posisies, presies 9 meter van mekaar sal wees.	The court should be laid out in such a manner that the distance between the two pegs, when in their correct positions, is exactly 9 meters.
S6	'n Raamwerk van hout, steen of beton kan waterpas aangebring word om die kante van die sandput te verstewig.	A level framework of wood, brick or concrete may be constructed to support the sides of the sandpit.
S7	‘n Skroef, spyker of soortgelyke voorwerp moet aan weerskante van die raamwerk aangebring word op ‘n afstand van minstens 1.8 meter van voor af, waaraan 'n dwarslyn gevestig moet word ten einde die posisie van die pen te kan bepaal.	A screw, nail or similar object must be fixed to either side of the framework 1.8 meter from the front, with a string secured to establish the correct position of the peg.
S8	Geen hindernis mag nader as 2.5 meter aan die agterkant van die 16m sperstreep wees nie. Daar mag ook geen hindernis nader as 1 meter van die kant sperstrepe wees nie.	No obstruction should be closer than 2.5 meter from the back of the 16m pitching line. There may also be no obstruction closer than 1 meter from the side lines.
S9	Indien daar twee of meer bane langs mekaar is, behoort die aangrensende penne ‘n minimum van 5.6m van mekaar af te wees.	When two or more courts are next to each other, the adjacent pegs should be a minimum of 5.6m apart.
	Nota: *Hierdie is ‘n aanbeveling veral waar daar nuwe bane geskep word.*	***Note:*** *This is a recommendation especially when new courts are being erected.*
4.1	**Uitleg van die baan / Layout of the Pitch** **Nota: Alle afstandlyne in die skets is sperstrepe.** **Note: All distance lines in the sketch are barrier lines**	
		
4.2	**Skeie**	**Skeys**
S10	Skeie mag van rubber, rubber-komposisie of sintetiese materiaal met ‘n houthandvatsel of deur ‘n samestelling wat deur Jukskei SA goedgekeur is, vervaardig word.	Skeys may be made of rubber, rubber composition or synthetic material with a wooden handle or by a composition approved by Jukskei SA.

S11	Die totale lengte van 'n skei (handvatsel ingesluit) is tussen 300mm minimum en 460mm maksimum.	The total length of a skey (including the handle) must be between a minimum of 300mm and a maximum of 460mm.
S12	Die romp van die skei moet silindries wees met 'n deursnee van tussen 50mm minimum en 75mm maksimum.	The body of the skey must be cylindrical with a diameter between 50mm minimum and 75mm maximum.
S13	Die maksimum gewig van 'n skei is 1.8kg	The maximum weight of a skey is 1.8kg.

4.3	**Penne**	**Pegs**
S14	Penne mag net van sintetiese materiaal (Polipropoleen as voorbeeld), wat deur Jukskei SA goedgekeur is, vervaardig word.	Pegs may only be made from synthetic material (Polypropolene as example), which is approved by Jukskei SA.
S15	Die lengte van 'n pen is 495mm (minimum) tot 500mm (maksimum).	The length of a peg is a minimum of 495mm and a maximum of 500mm.
S16	Die deursnee van 'n pen is 27mm (minimum) tot 32mm (maksimum).	The diameter of a peg is a minimum of 27mm and a maximum of 32mm.
S17	Die gewig van 'n pen is 280 gram minimum en 360gram maksimum. Penne wat in dieselfde sandput gebruik word, moet van dieselfde materiaal, gewig, deursnee en lengte wees met geïdentifiseerde merk. (WALT of strepieskode van Flowtec).	The weight of a peg is 280 grams minimum and 360 grams maximum. Pegs that are used in the same sandpit must be from the same material, weight, diameter and length as well as identification mark. (WALT or barcode from Flowtec).
S18	Die romp van die pen moet silindries wees.	The body of the peg must be cylindrical.
S19	Die een end (punt van die pen) moet oor 'n afstand van 50mm tot 5mm punt taps wees. Die ander end (kop van die pen) moet plat wees, met 'n maksimum skuinste van 5mm.	One end (point of the peg) must be tapered from 50mm to a point 5mm in diameter. The other end (head of the peg) must be flat with a maximum rounding of 5mm.
S20	'n Windmerk van 18mm (minimum) tot 20mm (maksimum) breed moet op die pen aangebring wees beginnende vanaf die bokant van die 50mm taps gedeelte.	A wind mark of minimum 18mm and a maximum of 20mm wide must be marked on the peg, starting at the top of the 50mm tapered end.
S21	Die punt van die pen mag met 'n metaalinsetsel (wat nie meer as 5mm uitsteek nie) versterk word. Die vorm van die punt mag egter nie geaffekteer word nie.	The tip of the peg may be reinforced with a metal insert (protruding no more than 5mm). However, the shape of the tip may not be affected.



4.4	**Passer**	**Calliper**

S21	Vir meetdoeleindes is 'n standaard passer van 460mm noodsaaklik	For measuring purposes it is essential to have a calliper with a maximum measuring ability of 460mm.
		
4.5	**Dwarslyn**	**String**
S22	Die dwarslyn mag slegs van lyn of tou wees.	Only line or string may be used.
S23	Die dikte van die dwarslyn mag nie twee (2) millimeter oorskry nie.	The thickness may not exceed two (2) mm.
S24	Die dwarslyn word aan die eenkant permanent vasgeheg.	The string must be permanently secured to one side.
S25	Aan die ander end van die dwarslyn moet 'n lus, hakie of ring wees om oor die teenoorgestelde skroef/spyker of soortgelyke voorwerp te haak sodat die dwarslyn styf gespan kan word.	On the other end of the string must be a loop, hook or ring which can be hooked over the opposite screw /nail or similar object in the framework allowing the string to be drawn tightly.
S26	'n Knoop wat die presiese middelpunt, tussen die twee hegtingspunte, van die breedte van die sandput aandui, moet in die dwarslyn aangebring word.	A knot indicating the exact center, between the two suture points, of the width of the sandpit should be made in the string.

1	REëL 1: ALGEMENE SPEELREËLS VAN JUKSKEI	RULE 1: GENERAL RULES FOR PLAYING JUKSKEI
1.1	**Die Spel**	**The Game**
	Jukskei bestaan uit die gooi van 'n skei van agter 'n sperstreep oor 'n bepaalde afstand in die rigting van en na 'n pen wat in 'n sandput staan. Die skei word aan die handvatsel gevat en verby die been geswaai en onderhands vorentoe gegooi.	The game of "JUKSKEI" consists of pitching a skey from a pitching line, over a fixed distance, in the direction from and to a peg, which is positioned in a sandpit. The skey is held by the handle and is pitched underhand past the leg in a forward swinging motion.
1.2	**Gooi-Afstande**	**Distances**
1.2.1	Verskillende ouderdomsgroepe gooi, vanaf die verskillende sperstrepe, oor verskillende afstande na die verste pen, soos hieronder aangedui:	Different age groups pitch over various distances to the peg furthest from the relevant pitching line as indicated below:

Seniors

	Minimum gooi afstand vir Minimum pitching distance for	Vroue Women	Mans Men
Seniors	**18 – 49 Jaar/***Year*	**14m**	**16m**
Meesters *Masters*	**50 – 59 Jaar: Gooi afstand verander op dag van verjaarsdag** *50 – 59 Years: Pitching distance changes on birthday*	**12m**	**14m**
Groot Meesters *Grand Masters*	**60 – 69 Jaar: Gooi afstand verander op dag van verjaarsdag** *60 – 69 Years: Pitching distance changes on birthday*	**11m**	**13m**
Veterane *Veterans*	**70 – 79 Jaar: Gooi afstand verander op dag van verjaarsdag** *70 – 79 Years: Pitching distance changes on birthday*	**10m**	**12m**
Veterane *Veterans*	**80 Jaar en ouer: Gooi afstand verander op dag van verjaarsdag** *80 Years and older: Pitching distance changes on birthday*	**9m**	**11m**

Juniors

Ouderdom soos op 31 Desember van die vorige Kalenderjaar *Age on 31 st December of the previous calendar year*	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Minimum gooiafstand vir meisies *Minimum pitching distance for girls*	4	5	6	7	8	9	10	11	12	12	12	13	13	13	14
Minimum gooiafstand vir seuns *Minimum pitching distance for boys*	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	13	14	14	15	16

1.2.2	Veterane Mans 50 jaar en ouer gooi in alle kompetisies volgens bostaande tabel, behalwe by die SA Senior Jukskeikampioenskappe, waar daar 'n gelyke veteranekompetisie is en hulle nie daar ingeskakel is nie, maar wel by ander manskompetisies, in welke gevalle hulle minstens 16 meter gooi.	Veteran men 50 years and older pitch a distance according to table above, except at the SA Senior Jukskei Championships, where the veterans compete separately. If they aren't participating in the veteran's section, they pitch a distance of at least 16 meters.
1.2.3	Indien persone van verskillende ouderdomsgroepe of geslagte in dieselfde kompetisie speel, gooi elkeen oor die afstand soos op die betrokke ouderdom en geslag van toepassing is.	If people of mixed ages and genders compete in the same competition, each player pitches according to individual distances as set out in the rules.
1.2.4	<u>**Veterane:**</u> Mag vanaf die dag waarop die betrokke ouderdomsgrens bereik word, van die korter afstand gebruik maak.	<u>**Veterans**</u>: Will be allowed to pitch the shorter distance from the day the relevant age limit is reached.
1.3	**Skeie**	**Skeys**
1.3.1	Tot op Nasionalevlak moet skeie wat aan spesifikasies voldoen en deur Jukskei SA goedgekeur is, gebruik word.	Up to National level skeys that comply with specifications and that are approved by Jukskei SA, must be used.
1.3.2	Die samestelling moet sodanig wees dat ander skeie nie daardeur beskadig kan word nie.	The composition must be such that other skeys cannot be damaged.
1.3.3	Sou enige vorm van metaal in 'n skei om welke rede gebruik word, mag dit nêrens op die oppervlak van die betrokke skei uitsteek nie.	If, for whatever reason, metal is used in a skey, the metal portion may not protrude above the surface.
1.3.4	Indien bevind word dat 'n speler in die betrokke wedstryd tydens 'n toernooi of kampioenskap deelneem met skeie wat nie aan die vereistes voldoen nie, word 'n skof teen die oortredende span toegeken. Die onwettige skeie mag nie verder gebruik word alvorens dit herstel en geverifieer is nie, en spel mag nie vertraag word deur die proses nie.	When it is found that a player is participating in a match during a tournament or championship with skeys that do not comply with the rules, a set is awarded against the infringing team. The illegal skeys may not be used until they are repaired and verified, and the game may not be delayed during this process.
1.3.5	'n Speler mag te enige tyd gedurende 'n wedstryd sy skeie wissel, mits hy gereed is om te gooi sodra dit sy beurt is.	A player may change his skeys at any time during the match, provided he is ready for play when it is his turn.
1.4	**Penne**	**Pegs**
1.4.1	Tot op Nasionalevlak moet penne wat aan die spesifikasies voldoen en deur Jukskei SA goedgekeur is, gebruik word.	Up to National level pegs that comply with specifications and that are approved by Jukskei SA, must be used.
1.4.2	Penne wat in dieselfde sandput gebruik word moet van dieselfde materiaal, gewig, deursnee en lengte wees.	Pegs used in the same sandpit must be of the same material, weight, diameter and length.
1.4.3	Penne mag nie deur die verloop van 'n wedstryd vervang word tensy die pen/ne so beskadig word dat dit nie meer aan die vereistes voldoen nie.Vervangende penne moet aan **Reël 1.4.2** voldoen.	Pegs may not be replaced during a match, unless the peg is so damaged so that it no longer complies with the specifications. Replacement pegs must comply with **Rule 1.4.2**.
1.4.4	Die pen moet 50mm diep in die sand gesteek word.	The peg must be planted at a depth of 50mm in the sand.

1.4.5	Indien buitengewone sterk wind dit noodsaak, kan die skeidsregter in beheer gelas dat die pen tot 'n diepte van 68-70mm, wat duidelik op die pen gemerk moet wees, gesteek word.	In the event of excessively strong wind, the umpire in charge may instruct that the peg be planted at a depth of 68-70mm, which must be clearly marked on the peg.
1.5	**Passer**	**Calliper**
1.5.1	Indien daar nie gemeet word om te bepaal of 'n skei binne 'n radius van 460mm van die pen lê nie, mag van 'n korter en/of kleiner passer gebruik gemaak word om te meet.	A shorter/smaller calliper may be used, if it is not required to measure if a skey is within a radius of 460mm.
1.6	**Wedstryde**	**Matches**
1.6.1	Die tydsduur van wedstryde word deur die beherende instansie bepaal tot 'n maksimum van 75 minute of 3 skofte, wat ookal die kortste is.	The duration of matches are determined by the controlling body up to a maximum of 75 minutes or 3 sets, whichever is the shorter.
1.6.2	Geen span mag die aanvang van die wedstryd vertraag tydens toernooie of Kampioenskappe nie. Indien 'n span wel die aanvang van die wedstryd vertraag mag die wedstryd nie gespeel word nie en word die wedstryd aan die span wat **betyds** opdaag, toegeken.	No team is allowed to delay the start of a match during tournaments or Championships. In the event that a match is delayed, the match will not take place and will be awarded to the team that arrived **on time**.
1.6.3	Indien 'n span wat volgens die betrokke toernooi se vereistes nie oor die minimum getal spelers beskik nie, teen 'n span wat laat opdaag, te staan kom, word geen punte toegeken nie: (0 – 0).	Should a team not comply with the tournament requirements with respect to the minimum number of players, turn up against a team that arrived late, no points would be awarded: (0 – 0).
1.6.4	Wanneer die eindfluitjie blaas, moet daar met die betrokke gooibeurt voortgegaan word totdat alle skeie gegooi of verbeurd verklaar is. In die geval van die reënfluitjie, sien **Reël 12.3.**	When the final whistle sounds, the round must be continued until all skeys have been pitched or forfeited. In the event of the rain whistle see **Rule 12.3**.
1.7	**'n Skof**	**Set**
1.7.1	'n Skof bestaan uit 23 punte wat behaal word uit die gesamentlike telling van penne (wat drie {3} punte tel) en lê's (wat een {1} punt tel) aan die einde van 'n voltooide gooibeurt. **(Sien Reël 9)**	A set consists of 23 points that are achieved by the combined score of pegs (three {3} points) and lays (one {1} point) at the end of a completed round. **(See Rule 9)**
1.8	**Puntetoekenning**	**Scoring**
1.8.1	Vyf (5) punte vir 'n skof.	Five (5) points per set.
1.8.2	Drie (3) punte vir die voorloop met punte in 'n onvoltooide skof, en twee (2) punte vir agterstand in 'n onvoltooide skof.	Leading in an unfinished set, three (3) points. Trailing in an unfinished set, two (2) points.
1.8.3	Twee en 'n half (2.5) punte vir elke span vir die ongespeelde skofte.	Two and a half (2.5) points for each team in an un-played set.
1.8.4	Twee en 'n half (2.5) punte vir elke span indien die skof gelykop eindig.	Set ending in a draw: Two and a half (2.5) points to each team.

2	REëL 2: SPAN VAN DIE DWARSLYN	RULE 2: TO DRAW THE STRING
2.1	Die dwarslyn word gespan om die pen op sy korrekte posisie te steek.	The string is drawn to place the peg in the correct position.
2.2	Indien die dwarslyn gedurende 'n gooibeurt slap word, los gaan of breek, moet dit vervang word.	If the string becomes slack, loose or breaks during a round, it must be replaced.
	Vertolking: *Slap word beteken wanneer die dwarslyn na onder hang.*	***Interpretation:*** *Slack means when the string hangs downwards.*
2.3	Geen addisionele knoop/knope mag in die dwarslyn gemaak word nie. Indien 'n skeidsregter tydens sy optrede vind dat die dwarslyn wel addisionele knoop/knope het, moet die skeidsregter albei spanne se kapteins vra of die addisionele knoop/knope voor die aanvang van die gooibeurt in die dwarslyn was.	No additional knots may be made in the string. If the umpire finds, during his action, that the string has additional knots, he must enquire from both captains whether the additional knots were present at the start of the round.
	Indien albei kapteins daarvan bewus is, moet die skeidsregter voortgaan met sy beslissing en moet die dwarslyn vervang word na afloop van die betrokke gooibeurt.	If both captains are aware of the knots, the umpire carries on with his measuring and the string must be replaced at the end of the round.
	Indien een kaptein nie van die addisionele knoop/knope bewus is nie, moet die dwarslyn vervang word voor enige verdere meting plaasvind.	If one captain is not aware of the additional knots, the string needs to be replaced before the measuring takes place.
2.4	Die dwarslyn moet reguit gespan word en mag nie na onder, voor of agter gebuig word nie.	The string must be drawn in a straight line over the top of the skeys and should not arch downwards, forwards or backwards.
2.5	Die dwarslyn word onderdeur die skeie gespan as dit los deurgaan en die knoop vanuit die twaalfuur (12-uur) posisie sigbaar is.	If the string can be drawn freely under the skeys and the knot to position the peg is clearly visible from a 12 o'clock position from above, the string must be drawn underneath the skeys.
	Werkswyse*: Indien die knopie nie sigbaar is nie, word die tou bo-oor die skei gespan. Dan word die skei geskuif totdat die pen gesteek kan word. Dan moet die tou eers weer gespan word om te bepaal of die tou los onderdeur die skei gespan kan word. Indien die tou dan wel los onderdeur gespan kan word, moet die pen dan op sy regte posisie gesteek word.*	***Method****: If the knot is not visible, then the string must be drawn over the skey.Then the skey is moved till the peg can be placed. The string is drawnagain to determine if it can pass freely under the skey. If the string can pass freely underneath, then the peg must be placed in it's correct position*
2.6	Om die dwarslyn te span mag geen skei verwyder word nie. Indien 'n skei dit onmoontlik maak om die dwarslyn te span, mag die betrokke skei tydelik verwyder of weggedruk word sodat die dwarslyn verby die skei gespan kan word.	No skeys may be removed to draw the string. Where there is a skey in the way of the string, this skey may be removed temporarily or pushed aside to enable the string to be drawn.
2.7	Indien die skroef/spyker of soortgelyke voorwerp nie sigbaar is vanuit die twaalfuur (12 uur) posisie nie, deur 'n skei wat gedeeltelik binne die speelvlak, vanuit die twaalf uur posisie, lê, moet die skei tydelik verwyder word, sodat die tou	If the screw/nail or similar object is not visible from the twelve o'clock (12 o'clock) position, by a skey lying partially within the playing area, the skey must be temporarily removed, so that the string can be drawn.

	gespan kan word. Na die steek van die pen, word die skei weer teruggeplaas in sy oorspronklike posisie.	After insertion of the peg, the skey is again returned to its original position.

3	REëL 3: POSISIE VAN DIE PEN	RULE 3: POSITION OF THE PEG
3.1	Wanneer die dwarslyn gespan is, word die pen presies agter die knoop op 'n diepte van 50 mm gesteek, tensy omstandighede soos in **Reël 1.4.5** anders bepaal.	When the string has been drawn across the sandpit, the peg is placed exactly behind the knot at a depth of 50mm unless circumstances as in **Rule 1.4.5** determine otherwise.
3.2	Indien 'n pen gekwes word, kan vasgestel word of die pen op sy korrekte plek staan, deur die dwarslyn te span.	If a peg is struck, the correct position of the peg can be determined by drawing the string.
3.3	In die geval van 'n steekskei mag die pen net getoets word of dit sal val al dan nie:	In the event of a pegged skey, the peg may only be tested to see if it falls or not, when:
3.3.1	toe die steekskei gegooi is.	the pegged skey was pitched,
3.3.2	indien die pen daarna in 'n gekweste posisie beland as gevolg van die gooi van 'n skei.	when the peg is in a leaning position as a result of another skey having been pitched.
3.4	Om te toets of die pen sal val, word 'n steekskei stadig uitgetrek in die teenoorgestelde rigting en dieselfde hoek waarin die skei gesteek het.	To test whether the peg will fall, a pegged skey is slowly pulled out in the same direction and at the same angle in which it entered the sand.
	__Vertolking__: *'n Steekskei word gesien as 'n steekskei die oomblik wanneer dit gegooi is, daarna, vir toetsdoeleindes, word die skei geskuif met die minste beweging .*	***__Interpretation:__*** *a Pegged skey is seen as a pegged skey the moment when it is thrown, afterwards, for testing purposes, the skey is moved with the least movement.*
3.5	Vir meetdoeleindes moet slegs die pen waarna gegooi is, gebruik word.	For measuring purposes, only the peg that has been pitched at may be used.
3.5.1	Indien daar gedurende die meting gevind word dat die pen nie aan al die vereistes voldoen nie, moet die betrokke pen vir daardie beslissing gebruik word, maar onmiddellik na die gooibeurt uit die spel verwyder word.	If it is found that the peg does not comply with specification, the peg not complying must be used for that specific decision, but must be discarded immediately after completion of the round.
	Die vervangende pen moet vir korrektheid getoets word. Indien daar nie 'n korrekte beslissing gemaak kan word nie, moet die tweede pen gebruik word. **(Sien Reël 13.1)** **__Werkswyse:__ Sou die pen breek, dan moet die plaasvervangende pen gebruik word.**	The replacement peg must comply with the correct specifications. If a correct ruling is impossible with that peg, the second peg must be used. **(See Rule 13.1)** **__Method:__** Should the peg break, then the substitute peg must be used.
3.6	Die afstand tussen die skei en die pen word gemeet van enige deel van die pen wat bo die oppervlakte van die sand uitsteek, na die naaste punt of deel van die skei, hetsy bo of onder die sand. Vir meetdoeleindes mag 'n skei tydelik oopgekrap word om die naaste punt te bepaal. Die kortste afstand tussen die pen en skei moet altyd bepaal word.	The distance between the skey and the peg is measured from any part of the peg protruding above the surface of the sand, to the nearest point or part of the skey, either above or beneath the sand. For measuring purpose the skeys may be uncovered temporarily in order to determine the nearest point. The shortest distance between the peg and the skey must always be determined.
	__Werkswyse:__ *Voordat die sand oopgekrap word om 'n steekskei se naaste punt te bepaal, moet die sandoppervlakte na die toutjie bepaal word. Indien 'n moontlikheid bestaan dat die pen mag kantel, moet die pen eers op sy korrekte plek dieper*	***__Method__:*** *Before the sand is cleared to determine the nearest point of a pegged skey, the sand level towards the string must be determined. Should the possibility exist that the peg may fall, the peg must initially be pushed deeper into the sand in its correct*

	gesteek word.Daarna moet 'n merkie op die pen gemaak word waar die pen die sand binnedring. Nou moet die skei versigtig oopgekrap word en gemeet word vanaf hierdie merkie op die pen na die naaste deel van die skei. Na die meet proses moet die sandoppervlakte en die diepte van die pen herstel word.	*position. Thereafter, a mark must be made on the peg at sand level. The skey must then be uncovered carefully in order to measure from the mark on the peg to the nearest point of the skey. After measuring, the sand surface must be restored and the peg replaced to its original depth.*
3.7	Word die pen getref en die skei bly op die plek lê waar die pen moet staan, moet sodanige skei in die rigting geskuif word wat die minste skuif veroorsaak vir die betrokke skei.	If the peg is knocked over and the skey remains in the place where the peg should stand, such a skey should be moved in the direction requiring the least movement.
	Blyk dit egter dat die skei beslis met sy middelpunt op die plek lê waar die pen moet staan, het die kaptein van die span aan wie die skei behoort, die reg om te besluit in watter rigting die skei geskuif moet word.	However, should it appear that the skey lies with its centre point exactly in the position where the peg should be, the captain of the team, to which the skey belongs will have the right to decide in which direction the skey is to move.
	Word daardie skei deur enige ander skei/e verhinder om vir die pen plek te maak, sodat laasgenoemde nie in sy korrekte posisie teruggeplaas kan word nie, moet die skei/e wat in die pad van die ander skei lê, saam met laasgenoemde geskuif word.	Should that skey be obstructed by any other skey(s), thereby preventing the peg from being positioned correctly, the obstructing skey(s) must all be moved at the same time.
	Vertolking: *Rigting beteken loodreg op die skei met betrekking tot die pen.*	***Interpretation****: Direction implies perpen-dicular to the peg.*
3.7.1	Die skei/e wat geskuif word, se helling en/of rigting moet so na as moontlik behou word.	The gradient and direction of skeys being moved may not be altered.
3.7.2	Wanneer 'n skei weggeskuif word om vir die pen plek te maak, moet dit gedoen word in die rigting wat die minste skuif van die betrokke skei noodsaak, d.w.s. nie slegs na die kante toe nie, maar ook vorentoe, agteruit of skuins.	When a skey is moved in order to position the peg, it must be done in a direction requiring the least movement, that is, not only to the sides, but also forward, backward or at the same angle.
	Vertolking 1: *Indien skeie opmekaar lê moet die "Bo na onder" metode gebruik word om die skeie te skuif. "Bo na onder" metode beteken die skeie moet een na die ander van bo na onder geskuif word om plek te maak vir die pen.*	***Interpretation 1****: When skeys lie on top of each other, a "top to bottom" approach is used to move the skeys. The "top to bottom" method means that the skeys must be moved one after the other starting from the top to make place for the peg.*
	Vertolking 2: *Skeie moet nie te ver geskuif word nie. Indien volgende vlak geskuif is, mag vorige vlak se skeie nie terug geskuif word nie.*	***Interpretation 2****: Skeys must not be moved too far. When the next level has been moved, the previous level may not be moved back.*
3.7.3	Dit is nie toelaatbaar om die sand eers met die skei vas te druk en die skei daarna te verwyder nie.	It is against the rules to press the sand down with the skey before removing the skey.
3.7.4	Dit is ook nie toelaatbaar om die skei met 'n druk- rol-beweging te verskuif nie.	It is against the rules to move the skey with a pressing and rolling action.
3.8	Werkswyse soos by 9.2.3 en vertolking daarvan.	Method as in 9.2.3 and interpretation thereof.

4	REëL 4: GELYKMAAK VAN DIE SAND	RULE 4: LEVELLING THE SAND
4.1	Ongeag die telling en wie die voorgooi het, **mag** die sandput voorberei word. Die sand mag liggies vasgedruk word waar die pen moet staan om die pen te steun.	The sandpit **may** be prepared before the commencement of a round, regardless of the score and who pitches first. The sand may be lightly pressed where the peg must be planted in order to support the peg.
	Vertolking: *Voorberei beteken om die sand los en gelyk te maak.*	***Interpretation****: Prepare means to loosen and level the sand.*
4.2	Gedurende 'n gooibeurt mag die sand in die sandput op geen wyse versteur word nie, behalwe deur die normale verloop van die spel.	While a round is in progress, the sand may not be disturbed in any way, except during the normal course of play.
	Vertolking: *Die normale verloop van die spel beteken: Dat die sandoppervlakte met die gooi van 'n skei kan verander, asook met die optrede van die kaptein of skeidsregter wat die skeie moet skuif om die pen te kan steek. Ander versteurings soos byvoorbeeld voetspore moet herstel word.*	***Interpretation****: The normal course of play means: The level of the sand may change when a skey is pitched, as well as with the action of the captain or umpire when moving the skeys to place the peg. Other disturbances such as footmarks must be restored.*
4.3	Gedurende die gooibeurt is dit ontoelaatbaar om die sand op enige manier los te vroetel, slootjies te maak of vas te trap. Indien 'n oortreding plaasvind, moet die toestand van die sand herstel word tot so na as moontlik as wat dit voor die versteuring was.	During the pitching round it is not permitted to loosen the sand in any way, or to make furrows or step on the sand to firm it. Should there be an infringement; the sand must be restored as closely as possible to its original state before the disturbance.
4.4	Indien die sand op die plek waar die pen ingesteek moet word, so uitgegooi is dat dit onmoontlik is om die pen op sy vasgestelde diepte te steek, moet sand van elders uit die sandput ingevoeg word totdat die pen behoorlik op sy korrekte diepte gesteek kan word.	If the sand where the peg should be positioned has been displaced to such an extent that it is impossible to position the peg to its determined depth, sand from elsewhere in the sandpit should be added to position the peg correctly.
	Vertolking: *Sand van elders beteken so ver van die pen dat dit nie die spel kan beïnvloed nie, en moet verkieslik van dieselfde vogtigheid wees.*	***Interpretation****: Sand from elsewhere means sand far from the peg so as not to influence play, and must preferably have the same moisture content. .*
4.5	In die geval van nat en droë sand moet die gaatjie wat die pen gelaat het, weer opgevul word voordat die pen gesteek word.	In the case of wet and dry sand, the hole made by the peg must be filled before the peg is positioned.
	Vertolking: *Opvul beteken tot gelyk met sandoppervlakte (laagste punt)*	***Interpretation****: Filled means to the same level as the surrounding sand surface (lowest point).*
	Werkswyse: *By droë sand word die platkant van die pen (bo kant) agter die knopie geplaas tot op die grond om die laagste punt te bepaal. Net tot daar mag opgevul word.*	***Method:*** *In dry sand, place the flat side of the peg (top end) behind the knot, extending down to the grouen level, to determine the lowest point. Filling should only be done up to that level.*
4.5.1	Bogenoemde is slegs van toepassing waar die pen se punt 'n gaatjie laat. As die sand byvoorbeeld aan die agterkant van die pen weggegooi is, mag sodanige gat nie weer opgevul word nie. In so 'n geval kan	The above mentioned is only applicable where a hole is made by the peg. If for example, the sand has been tossed away from the back of the peg; sand may not be

	duidelik gesien word of die pen op sy regte diepte gesteek is.	used to fill the hole. In this case the correct depth of the peg is clearly visible.

5	**REëL 5: SPAN**	**RULE 5: TEAM**
5.1	'n Span bestaan uit die aantal spelers volgens die kompetisie vereiste, van wie een die kaptein is.	A team consists of a number of players in accordance with the competition requirements, of which one is the captain.
5.2	'n Span mag van die dienste van 'n reserwe speler gebruik maak. Al die lede van die tweede span, insluitende die reserwe, dien as amptelike reserwes vir die eerste span. Geen van die eerste span se lede mag in so 'n geval in die tweede span speel nie. Sou daar net een span in 'n afdeling meeding dan mag daardie span van twee (2) reserwes gebruik maak. Die kaptein van die vervangende speler moet die opposisie kaptein inlig van die ruiling.	A team may make use of a reserve player. All the members of the second team, including the reserve, may act as official reserve players for the first team. None of the first team players are allowed to play in the second team. Should there be only one team in a division, then the team may make use of two (2) reserves. The captain of the substituted player must inform the captain of the opponents of such substitutions.
5.3	'n Reserwe wat in 'n span opgeneem is mag nie weer deur die vervangde speler vervang word in dieselfde wedstryd nie.	A reserve player who has been taken up in a team may not be replaced by the replaced player in the same match.
5.4	Indien 'n span meteen speler minder as die toernooi vereiste getal spelers teen 'n volledige span te staan kom, moet die kaptein van die span wat uit minder spelers bestaan, gedurende elke gooibeurt aandui wanneer die afwesige speler sou gooi. Die volgorde van die gooibeurt is dan asof die afwesige speler klaar gegooi het.	In the event of a team starting with one less player than the tournament requirements, against a team meeting the tournament requirements, the captain of the team consisting of fewer players, must indicate during each round when the absent player would have pitched. The sequence of the round will then continue as if the absent player had already pitched.
5.5	Indien 'n wedstryd met een speler minder as die toernooi vereiste getal spelers begin, mag die afwesige speler te eniger tyd gedurende die wedstryd opgeneem word mits dit aan die begin van 'n gooibeurt is en die betrokke speler is op die baan en gereed om aan die spel deel te neem.	If a match starts with one less player than the tournament requirements, the absent player may join his team at any time during the match, provided it is at the beginning of a round and that the specific player is present and ready to participate in the match.
	Vertolking: *Indien een van die spanlede beseer sou raak en nie verder kan speel nie, moet die wedstryd voortgaan met die aanwesige getal spelers.*	***Interpretation****: If one of the team members should become injured and cannot continue with the match, the match must continue with the remaining players.*
5.6	Indien daar nog een speler minder as in reël5.4 van 'n span opdaag, mag die wedstryd nie gespeel word nie en verbeur die onvoltallige span die punte.	Should another player less than in rule 5.4 arrive, the match cannot be played and the incomplete team forfeits its points.

6	REëL 6: POSISIE VAN SPELERS	RULE 6: POSITION OF PLAYERS
6.1	Die speler wat gaan gooi, staan agter 'n sperstreep in ooreenstemming met die gooi afstand in **Reël 1.2.1**.	The player about to pitch takes up his position behind the pitching line in accordance with the pitching distances as defined in **Rule 1.2.1.**
6.2	**'n Speler mag nie:**	**A player may not:**
6.2.1	Op of oor die sperstreep trap vanwaar hy gooi voordat die skei sy hand verlaat het nie.	Step on or over the barrier line, from which he is pitching until the skey has left his hand.
6.2.2	Verder as 1,8 meter na links of regs van 'n punt agter/voor die pen staan wanneer hy gooi nie.	Stand more than 1.8 meter to the right or left of a point directly behind the peg when he pitches.
	Vertolking: *Let wel die klem val hier op* ***staan*** *binne die 1,8 m merk en* ***nie tree*** *tot binne of buite die 1,8m merk nie.*	***Interpretation:*** *Note that the accent is on* ***standing*** *within the 1.8m mark and not* ***stepping*** *into or outside the 1.8m mark.*
6.3	In die geval van 'n oortreding, word die oortredende span se kaptein deur die span wat beswaar aanteken se kaptein op die beweerde oortreding gewys, wat dan die betrokke speler sal versoek om nie weer die oortreding te begaan nie.	In the event of an infringement, the complaining team's captain should approach the infringing team's captain and point out that an infringement has taken place. The player responsible for the infringement will be asked not to repeat the offence.
	Die speler se naam word dan in 'n register aangeteken. Die kaptein/ skeidsregter asook die speler teken daarby om te bevestig dat die waarskuwing gegee is. Indien dieselfde speler 'n soortgelyk oortreding begaan, word **Reëls 6.3.1 en 6.3.2** dadelik toegepas.	The player's name will be recorded in a register. The captain/umpire as well as the player will sign next to it as acknowledgement of the offence. If the same player commits a similar offence then **Rules 6.3.1 and 6.3.2** will apply.
6.3.1	Die skei wat nie volgens die reëls gegooi is nie, verwyder moet word al dan nie; en	The skey, which was not pitched in accordance with the rules, can remain in position or be removed, and
6.3.2	Indien die skei verwyder word, kan geen punte deur daardie skei behaal word nie en moet die sandput herstel word so na as moontlik aan wat dit was voordat die skei gegooi is.	If the skey is removed, points scored by such a skey cannot be counted and the sandpit must be restored as closely as possible to the state it had been in, before the skey was pitched.

7	**REëL 7: SPEELWYSE**	**RULE 7: METHOD OF PLAY**
7.1	Die kapteins besluit onderling watter span gaan voorgooi aan die begin van die wedstryd.	Both team captains mutually agree on the pitching order of the first round.
7.2	**Om-die-beurt** speelwyse word gevolg: Elke speler speel met twee skeie. Gooi van die skeie om-die-beurt, tussen die spelers van die mededingende spanne is soos volg: **Werkswyse:** Indien 'n kaptein 'n speler 'trek' en nie sy/haar naam noem nie, word dit beskou as die speler wat volgende sou gegooi het.	An **Alternate method** of play is followed: Each player pitches with two skeys. Play between alternate players of competing teams is as follows: **Method:** If a captain 'pulls' a player and does not mention his/her name, it is considered to be the player who would have thrown next.
7.2.1	Die eerste speler van die span wat moet voorgooi, gooi sy twee skeie, gevolg deur die eerste speler van die opposisie. Daarna volg die tweede speler van die eerste span en dan weer die tweede speler van die opposisie, ensovoorts.	The first player of the team to begin, pitches his two skeys, followed by the player of the opposing team. Thereafter the second player of the first team pitches, followed by the second player of the opposing team, etc.
7.2.2	Die kaptein het die reg om die volgorde waarin die spelers gooi na goeddunke te verander.	The captain however, has the right to alter, at will, the sequence in which his players are to pitch as the match progresses.
7.2.3	Indien 'n speler uit sy beurt gooi en mits dit nie aan die begin van 'n gooibeurt geskied nie, moet hy klaar gooi en die spel gaan om-die-beurt voort.	If a player pitches out of turn and provided it does not happen at the beginning of a round, he must finish pitching and play continues alternately.
7.2.3.1	Indien 'n voorgooier uit sy beurt gooi, word sy skeie aan hom terugbesorg en word geen punte toegeken nie.	If a first player pitches out of turn, his skeys are returned to him and no points are rewarded.
7.2.3.2	Sodra die eerste speler van die teenstanders egter sy eerste skei gegooi het, word dit beskou dat die gooibeurt begin het.	As soon as the first player of the opposing team has pitched his first skey, the round will be regarded as having started.
7.2.3.3	Indien 'n voorgooier egter uit sy beurt gooi en die eindfluitjie blaas, het die opponente Kaptein die keuse of die spel om die beurt moet voortgaan, en of daardie speler se skeie aan hom terug besorg word en die spel voortgaan met die span wat moes voorgooi.	If a first player pitches out of turn and the final whistle sounds, then the opposing Captain has the choice if the play continues alternately, or if the player's skeys are returned to him and play commences with the team that should have pitched first.
7.3	'n Skei word as gegooi beskou sodra die handvatsel die hand verlaat het met die bedoeling dat dit na die ander pen gegooi is van agter die bepalende sperstreep.	A skey is regarded as having been pitched as soon as it leaves the hand, with the intention of it being pitched at the other peg, from a position behind the relevant pitching line.

8	REëL 8: GOOIBEURTE	RULE 8: PITCHING ROUNDS
8.1	Die span wie se skei/e naaste aan die pen lê, gooi eerste in die volgende gooibeurt.	The team with a skey lying nearest to the peg pitches first during the next round.
8.2	Indien geen punte met lê-skeie aangeteken word nie, maar die een span tel 'n pen of penne, dan gooi **die** span in die volgende gooibeurt voor.	If no skeys lie for scoring purposes, but one of the team scores one or more pegs, then that team pitches first in the next round.
8.3	Indien geen punte met lê's of penne in 'n gooibeurt aangeteken is nie, gooi die span wat die vorige gooibeurt eerste gegooi het, weer eerste.	If no lays or pegs have been scored during a round, the team that threw first during the previous round pitches first again.
8.4	Nadat daar skof (23 punte) gegooi is, het die kaptein van die span wat skof behaal het, die reg om die voorgooi van die volgende gooibeurt te bepaal.	After a set (23 points) has been scored, the captain of the scoring team has the right to determine the sequence of the following round.
8.5	Indien 'n skof gelykop eindig, gooi die span wat die lê gehad het, voor in die volgende gooibeurt.	If a set ends in a tie, the team, which had the lay, pitches first in the next round.
8.5.1	In die geval van 'n bars word die voorgooi volgens **Reëls 8.1 en 8.2** bepaal.	In the event of a team exceeding 23 points, **Rule 8.1 and 8.2** determine the pitching order.
8.6	Terwyl die gooibeurt aan die gang is, mag daar geen onnodige vertraging wees nie. By oortreding kan **Reël 8.9** deur die skeidsregter toegepas word.	While the round is in progress, there are to be no delays. If an infringement occurs the umpire will apply **Rule 8.9.**
8.6.1	Met vertraging word bedoel dat 'n span se optrede tydens 'n gooibeurt/wedstryd sodanig van aard is dat dit baie duidelik is dat die betrokke span die spel opsetlik probeer vertraag. Die maksimum tyd om 'n beslissing te maak is een minuut.	By delay, it is meant that a team's actions during a round/match are such that it is very clear that the team in question is intentionally trying to slow down the game. The maximum time to make a decision is one minute.
	Vertolking: *Byvoorbeeld, wanneer 'n span na elke gooi van 'n pen, die dwarslyn span en die pen reg steek al is die telling nog laag, of wanneer 'n span se kaptein sy spelers na elke gooi van 'n skei deur die opposisie bymekaar roep en taktiek bespreek al is dit baie duidelik dat geen taktiek op daardie stadium van enige nut sou wees nie.*	***Interpretation:*** *For example, when a team draws the string to position the peg correctly after each skey has been pitched, while the scores are still very low, or when a captain calls his team together after every skey that was pitched by the opposition to discuss tactics even when it is obvious that tactics will be of no benefit at that stage.*
	Vertolking: *Die minuut begin sodra meting klaar plaasgevind het, en dit is die span se beurt om te gooi, of sodra die opponente klaar gegooi het en jou span moet gooi.*	***Interpretation:*** *The minute begins once measurement has finished taking place, and it is the team's turn to throw, or once the opponents have finished throwing and your team must throw.*
8.6.2	Indien 'n skeidsregter ingeroep word om 'n vertraging te monitor en daar word gevind dat daar 'n duidelike onnodige vertraging voorkom, word 'n skof teen die oortredende span toegeken.	If an umpire is called to monitor the delay and it is found that an unnecessary delay is definitely occurring, a set is awarded to the team who was not at fault.

8.7	**'n Gooibeurt is voltooi wanneer:**	**A round is completed when:**
8.7.1	Al die skeie van al die spelers in die gooibeurt gegooi en/of verbeur is en die telling geneem is of geneem kan word.	All the skeys of all the players in the match have been pitched or forfeited and the score has been taken, or could have been taken.
8.7.2	'n Span skof (23 punte) aangeteken het en die teenstanders geen skeie oor het om die skof te kanselleer nie.	A team scores a set (23 points) and the opposing team has no skeys left to cancel the set.
8.8	**'n Gooibeurt het begin sodra:**	**A round has begun as soon as:**
8.8.1	Die skei van die eerste speler, van die span wat moet voorgooi, sy hand verlaat het met die bedoeling dat dit na die pen gegooi word, of	The skey of the first player, of the team to pitch first, has left his hand with the intention of it being pitched at the peg, or
8.8.2	Die speler wat moet voorgooi se skeie deur sy kaptein verbeurd verklaar word.	The captain forfeits the skeys of the player who should pitch first.
	<u>Vertolking</u>: *Al is die baan nog nie voorberei vir die volgende gooibeurt nie, maar die telling is reeds geneem en ooreengekom, mag die kaptein wie se span die voorgooi het sy speler se skeie verbeurd verklaar. Die sandput mag dan nie voorberei word nie aangesien die gooibeurt reeds begin het.*	***<u>Interpretation:</u>*** *Even though the sandpit has not been prepared for the next round, but the score has been taken and agreed upon, the captain whose team must pitch first may forfeit the skeys of his player. The sandpit may not be prepared at this point as the round has started.*
8.9	Indien 'n speler(s) deur buitengewone optrede die normale gang van die spel tot nadeel van die teenstanders beïnvloed, word 'n skof teen die oortredende span toegeken.	When a player's action influences the normal course of play to the disadvantage of the opposition, a set (23 points) is awarded against the infringing team.
	<u>Vertolking</u>: *Voorbeelde van normale gang van die spel beïnvloed is byvoorbeeld om opsetlik die volgende te doen: die skeie deurmekaar te trap, uit sy beurt te gooi, die spel te vertraag, ens.*	***<u>Interpretation</u>:*** *Examples of "influencing the normal course of play" are to intentionally do the following: moving skeys in the sandpit by stepping on them, pitching out of turn, delay the game, etc.*
8.10	Waar die skeidsregter in die geval van weiering van voortsetting van spel na 'n vertraging gelas dat die spel moet voortgaan, word die wedstryd aan die span wat nie oortree het nie, toegeken.	Where an umpire, in the case of a delay, rules that the game must continue, but a team refuses to pitch, the infringing team forfeits the match

9	REëL 9: TELLING: PENNE EN LE'S	RULE 9: SCORE: PEGS AND LAYS
9.1	Die telling moet deur die kaptein/s geneem word nadat al die skeie gegooi en/of verbeur is. Kapteins moet mekaar se tellings wedersyds bevestig.	Finalizing of the score is to be done by the captains after all skeys have been pitched or forfeited. Captains should both confirm each other's scores.
	Vertolking: *Met die gooi van elke skei kan lê's en/of penne bygetel of afgetrek word by die totale punte van 'n span.*	***Interpretation:*** *With the pitcing of every skey, lays and/or pegs can be added or subtracted from the total score of a team.*
9.2	**Die puntetelling is egter onderworpe aan die volgende bepalings:**	**The score is subject to the following stipulations:**
9.2.1	Indien die pen deur 'n skei omgegooi word, tel dit drie punte vir die span wat gegooi het.	When a peg is scored, three points are awarded to the team whose player has knocked the peg over.
9.2.1.1	As die pen omval nadat die skei die speler se hand verlaat het, maar nog nie die sand geraak het nie, moet so 'n skei aan die speler teruggegee word en moet die skeie wat derhalwe verskuif is, so na as moontlik aan hulle oorspronklike posisies teruggeplaas word. Hierdie pen tel geen punte nie.	If it falls after the skey has left the players hand, and the skey has not yet touched the sand, such a skey is to be returned to the player and the skeys which were disturbed by such a skey are to be returned as closely as possible to their original positions. This peg does not score any points**.**
9.2.1.2	Verder tel dit as 'n 'om' wanneer die pen omval as gevolg van die skudding wat die val van die skei in die betrokke sandput veroorsaak, of as gevolg van die opskiet van sand of enige ander voorwerp a.g.v. die val van die skei in die betrokke sandput.	Furthermore, a peg is scored if the peg falls as a result of vibration caused by the skeys landing in the sandpit, or as a result of sand or any other object in the sandpit dislodging the peg.
	Vertolking: *As die pen omval a.g.v. 'n stuk beton/hout wat deel is van die beton/hout bekisting (raamwerk) om die sandput, wat losspat nadat dit raak gegooi is, en dit tref die pen, dan tel dit nie as 'n pen nie aangesien die raamwerk/speelarea nie deel is van die speelvlak nie.*	***Interpretation****: If the peg is struck and falls as a result of a piece of concrete or wood which forms part of the frame of the sandpit/playing area, no points would be awarded as the frame is not part of the sandpit/playing area.*
9.2.1.3	'n Pen is om wanneer die punt uit die sand is of was soos gespeel deur die normale verloop van die wedstryd.	A peg is considered scored when the tapered point is or was out of the sand as played through the normal course of the game.
9.2.2	Indien span A byvoorbeeld ses penne gooi en span B gooi ook ses penne, kanselleer die getal penne mekaar.	If for example, team A scores six pegs and team B scores six pegs, the number of pegs cancel each other.
9.2.3	Word die pen getref maar val nie om nie omdat dit deur 'n skei/e gestut word, moet die skeidsregter of kaptein die betrokke skei/e versigtig verwyder/ wegskuif en indien die pen omval, tel dit drie punte vir die span wat gegooi het.	If the peg is struck, but does not fall because it is supported by a skey(s), the umpire or captain can carefully move the skey(s) away and if it falls over, it counts three points for the team who knocked the peg over.
	Vertolking: ***a)*** *Met versigtig verwyder/ wegskuif, word die volgende werkswyse voorgestel: Die skei wat aan die teenoorgestelde kant van die helling van die pen lê, moet eerste verwyder word. Daarna moet die skei wat onder die gekweste pen lê weggeskuif word.*	***Interpretation:*** ***a)*** *With carefully removing/shifting away, the following procedure is suggested: The skey on the opposite side to the slope of the peg must be removed first. Thereafter the skey that is underneath the struck peg may be moved.*

	***b)** Wanneer 'n skeidsregter ingeroep word is dit die kapteins se keuse om te sê wanneer hulle tevrede is of die pen gaan val al dan nie.*	***b)** when an umpire is called in, it is the captain's choice to say when they are satisfied that the peg will fall or not.*
9.2.3.1	In so 'n geval moet die skei/e weer so na as moontlik aan sy/hul oorspronklike posisie/s teruggeplaas word.	In this instance the moved skey(s) have to be returned as accurately as possible to the original position(s).
9.2.3.2	Gedurende die skuifproses mag niks gebruik word om 'n skei wat wil rol te stut nie en indien dit gebeur, moet die skei toegelaat word om te rol.	During the moving process nothing may be used to support a skey that wants to roll and should it roll, the skey should be allowed to do so.
	***Vertolking:** Dit kan selfs beteken dat 'n skei of skeie weer geskuif moet word om die pen in die korrekte posisie te steek.*	***Interpretation**: This could imply that a skey or skeys may need to be moved again in order to plant the peg in its correct position.*
9.2.3.3	Met versigtig verwyder word bedoel dat die skei stadig verwyder sal word en dat daar ten alle tye gepoog sal word om die skei nie teen die pen of omliggende skeie te stamp nie.	Carefully remove means that the skey is to be removed while care must be taken at all times to prevent the skey touching the peg or nearby skeys.
9.2.4	Indien 'n skei van span A deur 'n skei van span B teen die pen gestoot word en die pen val om, tel dit drie punte vir span B, en andersom.	If a skey of team A is knocked against the peg by a skey of team B and the peg falls, it counts three points for team B and vice versa.
9.2.5	Dit is toelaatbaar om deur die gooi van jou skeie die situasie in die sandput te manipuleer.	It is allowable to manipulate the situation in the sandpit by the pitching of your skeys.
9.2.6	Indien 'n speler met die gooi van sy skei die pen tref, of as die pen as gevolg van die gooi van 'n skei gekwes word, maar die pen bly in 'n gekweste posisie staan, moet die pen in sy regop posisie herstel word voordat daar weer gegooi word.	If a player, while pitching a skey, strikes the peg, but the peg remains standing, or if the peg is no longer vertical after the pitching of a skey, the peg must be returned to its upright position before play resumes.
9.2.7	Slegs die skeie wat binne 'n radius van 460 mm van die pen lê, kom in aanmerking vir punte en tel een punt elk, onderworpe aan die volgende:	Only skeys within a radius of 460mm from the peg, are taken into account for scoring purposes and count one point each, subject to the following conditions:
9.2.7.1	Slegs een span kan met 'n gooibeurt punte met 'lê's' aanteken, Dws net die skei/e van die span wat naaste aan die pen lê, tel.	Only one team per round may score points with lays, that is, only the skey(s) of the team lying nearest to the peg, will count.
9.2.7.2	Indien beide spanne se naaste skeie ewe ver van die pen lê, kanselleer die lê's mekaar en is daar geen telling met lê's nie.	If the nearest skey of team A lies exactly the same distance from the peg as the nearest skey of team B, the skeys cancel and neither team scores any points.

10	**REëL 10: GEBREEKTE SKEIE**	**RULE 10: BROKEN SKEYS**
10.1	Indien 'n skei in die speel-/gooiproses breek, word vir puntedoeleindes, van die grootste gedeelte van die gebreekte skei af gemeet. Sou die kleinste deel ook in die sandput lê, moet dit verwyder word.	If a skey breaks during the course of play, the measurement is taken from the largest portion of the broken skey for scoring purposes. Should the smallest portion also remain in the sandpit, it must be removed.
	Vertolking: *Met gebreek word bedoel letterlik in twee of meer stukke gebreek.*	***Interpretation****: Broken implies literally into two or more pieces.*
10.2	Indien die pen omval nadat dit getref word deur enige deel van die gebreekte skei, tel dit as om**. (Sien Reël 9.2.1)**	A peg is scored if it is knocked over by any portion of a broken skey. **(See Rule 9.2.1)**
10.3	Indien die handvatsel van 'n skei tydens die gooi proses uittrek sodat dit langer is as wat neergelê is (sien S9), moet so 'n skei aan die kopkant en sykant afgepen, verwyder, **herstel tot binne maat** en weer teruggeplaas word in die posisie waar die kop van die skei gelê het.	If the handle of a skey slips out during the pitching process so that the handle is now longer than the stipulated maximum length of a skey, the position of such a skey must be marked off at the head, the skey removed, **corrected to within specified length** and replaced in the position where the head of the skey was.

11	REëL 11: SKOFBEPALINGS	RULE 11: GAME DEFINITION
11.1	‘n Skof bestaan uit 23 punte en die span wat aan die einde van die gooibeurt 23 punte het, behaal die skof. Indien daar deur die gooi van ‘n skei meer as 23 punte behaal word en die telling nie deur die gooi van ‘n skei/e teruggebring kan word na 23 of minder nie, bars die betrokke span (Telling 0).	A set consists of 23 points and the team that achieves 23 points at the completion of the round, wins the set. If more than 23 points are achieved it may be corrected by pitching the rest of skeys of the team. If at the end of the round a team has more than 23 points it will burst (Score 0).
11.1.1	As twee spanne in dieselfde gooibeurt skof aanteken, kry elkeen ‘n halwe skof. Dit beteken egter nie dat sodra albei spanne in dieselfde gooibeurt skof het, daar opgehou gooi moet word nie. Die spanne moet hul orige skei/e klaar gooi, of indien hulle dit verkies om nie te gooi nie, hulle skei/e verbeur. Wanneer beide spanne skof (23) het en ‘n speler kanselleer met sy eerste skei die ander span se skof dan mag hy sy tweede skei terughou totdat daardie span weer skof aangeteken het en/of hulle span se skof ook gekanselleer is.	If both teams score a set during the same round, each will be awarded half the set. This, however, does not mean that as soon as both teams have scored a set during the same round, pitching stops. The teams should pitch their remaining skeys or if they choose not to pitch, forfeit the skeys. When both teams have a set (23) and a player cancels the other team’s set with his first skey, he may hold back his second skey until the other team obtains a set again or until his team’s set is also cancelled.
11.1.2	Om ‘n skei terug te hou beteken dat die speler sy gooibeurt onderbreek, deur sy tweede skei terug te hou, met die gooi van ’n skof, totdat die skof gekanselleer is of die opponent skof aangeteken het, waarna besluit kan word om die tweede skei te gooi of verbeurd te verklaar. ‘n Span wat skof het, hoef nie noodwendig te wag totdat sy skof gekanselleer is nie en het die reg om sy posisie te verstewig.	To withhold a skey means that a player interrupts his turn, by withholding his second skey, when a set is scored, until the set is cancelled or the opposition scored a set, after which can be decided to throw the second skey or declare it forfeited. A team achieving a set need not wait until the set is cancelled and they are entitled to consolidate its position.
11.1.3	Span A se eerste speler gooi met sy eerste skei met ‘n pen skof. Sy tweede skei word nou teruggehou. Die skei, sodanig teruggehou, moet óf gegooi óf verbeur word, soos deur die kaptein verkies, voordat ‘n ander skei van dieselfde span gegooi of verbeur mag word.	Team A’s first player pitches his first skey and scores exactly 23 points (a set) with a fallen peg. He withholds his second skey, the skey thus withheld must be pitched or forfeited depending on what the captain of the team decides, before another skey of the same team can be pitched or forfeited.
11.1.4	Span B se eerste speler teken met sy eerste skei skof met ‘n lê aan sonder om span A se skof te kanselleer. Nou word hierdie speler se tweede skei ook teruggehou, net soos in die geval van span A.	Team B’s first player pitches his first skey and also scores a set with a lay without cancelling team A’s set. Now he also withholds his second skey as was done with the skey of team A.
11.1.5	Span A se eerste speler is nou verplig om sy tweede skei te gooi of om dit te verbeur, waarna span B se eerste speler sy tweede skei gooi of verbeur.	Team A’s first player is now obliged to pitch his second skey or forfeit it, after which team B’s first player pitches or forfeits his second skey.
11.2	Die hele gooibeurt moet voltooi word, hetsy deur te gooi of skeie te verbeur. Eers nadat al die skeie gegooi en/of verbeur is en die twee spanne het nog	The entire round should be completed either by pitching skeys or forfeiting them. Only after all skeys have been pitched or forfeited and the two teams both still have

	albei skof, word die skof gedeel en kry elkeen 'n halwe skof. (2,5 punte elk).	set, then the set is shared and each team gets half a set. (2,5 points each).
11.2.1	'n Skei word verbeur wanneer die kaptein van die span die opposisie kaptein meedeel dat sodanige skei verbeur word. Die kaptein is verplig om die bepaalde speler se naam te noem wie se skeie verbeur is. Wanneer sodanige besluit geneem is, is dit onherroeplik.	A skey will be forfeited when the captain of the team declares that such a skey is forfeited. The captain is obliged to name the specific player whose skeys are being forfeited. Once such a decision has been made, it is irrevocable.
11.2.2	'n Beslissing van 'n kaptein dat meer as een speler se skeie gelyktydig verbeur is, is ongeldig.	A decision by the captain that the skeys of more than one player at a time be forfeited is not valid.
11.3	Indien 'n speler met sy eerste skei vir sy eie span sowel as vir die teenstanders skof gooi, mag hy sy tweede skei ook gooi, of hy mag eis dat die volgende speler van die teenstanders eers moet gooi voordat hy weer gooi, d.w.s. hy mag sy skei terughou.	If a player scores a set for his own team as well as the opposing team with his first skey, he may either pitch his second skey or he may demand that the next player of the opposing team pitches before he pitches again, that is, he will be allowed to withhold one skey.
11.3.1	Indien 'n speler egter die skofte met sy tweede skei gooi, moet 'n speler van die teenstanders eers gooi of sy skei(e) verbeur, voordat 'n speler van die eerste span weer gooi.	Should a player however, score a set with his second skey, a player of the opposing team must first pitch or forfeit his skeys, before a player of the first team pitches again.

12	REëL 12: REëNBEPALINGS	RULE 12: RAIN REGULATIONS
12.1	Indien 'n wedstryd weens reën nie gespeel kan word nie, het die beherende instansie die reg om te beslis of die wedstryd as gespeel beskou sal word of op 'n latere stadium gespeel moet word.	When rain prevents a match from being played, the controlling body has the right to decide whether the match should be considered as having been played or should be played at a later stage.
	Vertolking: *Sou die aanvangsfluitjie geblaas word terwyl dit reën en spel is nie moontlik nie, moet 'n reënfluitjie direk daarna geblaas word met 'n aankondiging in die verband.*	***Interpretation****: When the whistle is blown for play to commence and rain makes playing impossible, the rain whistle must be blown immediately afterwards accompanied by an appropriate announcement.*
12.2	Waar 'n wedstryd weens reën gestaak word, word punte toegeken volgens **Reël 1.8.**	Where rain stops a match in session, the points must be calculated according to **Rule 1.8.**
12.3	Wanneer 'n reënfluitjie blaas, **MOET** spel onmiddellik staak en die telling van die laaste voltooide gooibeurt geneem word. Waar 'n twispunt ontstaan mag 'n skeidsregter ingeroep word.	When the whistle is blown for rain, play **MUST** stop immediately and the score from the previous completed round is taken. When a dispute arises an Umpire may be called.
	Vertolking: *Laaste voltooide gooibeurt beteken dat die telling geneem kon word of dat ooreenstemming m.b.t. die telling moontlik was sonder enige bepaling/ meting.*	***Interpretation****: Last completed round means that the score could be taken or that agreement with regard to the score was possible without any evaluation/ measuring.*
12.4	'n Reënfluitjie beëindig spel onmiddellik, selfs al het die eindfluitjie van 'n wedstryd reeds geblaas. In sodanige geval word die telling van die laaste voltooide gooibeurt geneem.	A rain whistle stops play immediately even if the final whistle of the match has already been blown. In such a case the score from the previous completed round is taken.
12.5	Indien 'n wedstryd weens reën gestaak is en weer binne die vasgestelde tyd hervat kan word, moet die skeidsregter in beheer/organiseerder die spelers waarsku met die blaas van 'n fluitjie en 'n aankondiging maak, dat die voortsettings fluitjie oor 3 minute sal blaas.	When a match is stopped due to rain and is restarted within the stipulated time, players must be warned by means of an announcement by the Umpire in charge or the controlling body that the restart whistle will be blown in three minutes.
12.6	Indien 'n wedstryd weens reën gestaak is en die voortsettingsfluitjie geblaas word en 'n span sou nie vir die voltooiing van daardie betrokke wedstryd opdaag nie, word die wedstryd aan die span wat wel opdaag, toegeken.	If a match is stopped because of rain and the restart whistle has blown and a team doesn't arrive for the completion of a match, the match is awarded to the team that is present.
	Vertolking: *Die oortredende span behaal GEEN punte nie. Skofte reeds behaal word nie in aanmerking geneem nie.*	***Interpretation****: The infringing team doesn't score* ***any*** *points. Games already achieved are not taken into consideration.*
12.7	Indien nie een van die spanne opdaag na die voortsettings fluitjie geblaas het nie, behaal geen een van die spanne punte nie.	If both teams don't arrive for the completion of a match, no team will score any points.
12.8	Die skeidsregter in beheer bepaal wanneer die reënfluitjie geblaas word.	The umpire in charge determines the blowing of a rain whistle.
	Waar daar meer as een skeidsregter (nie Hoofskeidsregter nie) tydens 'n toernooi	Where more than one Umpire is appointed for a tournament (not the Chief Umpire) the

	optree, moet daar beslis word wie die skeidsregter in beheer is. Hierdie skeidsregter is dan verantwoordelik vir die blaas van die reënfluitjie.	umpires must decide amongst themselves who the Umpire in charge will be. This Umpire will be in charge of blowing the rain whistle.
	Waar daar geen skeidsregter aangewys is vir die betrokke toernooi nie, is die organiseerders/beherende instansie verantwoordelik vir die blaas van die reënfluitjie.	Where no Umpire was appointed the organisers or the controlling body will blow the rain whistle.

13	**REëL 13: KAPTEIN**	**RULE 13: CAPTAIN**
	Die kaptein is verantwoordelik vir die behoorlike reëling van ‘n wedstryd, wat die volgende behels:	The captain is responsible for the correct managing of a match and his duties include the following:
13.1	Voor die aanvang, en gedurende die wedstryd, wedersyds toesien dat die penne waarmee gespeel gaan word, aan die vereistes voldoen **(sien S13 tot S19).**	Mutually inspecting the pegs that are being used before and during the match for compliance with the requirements **(See S13 to S19**).
13.2	Voor die aanvang, en gedurende die wedstryd, toesien dat beide dwarslyne aan die vereistes voldoen **(sien S21 tot S25)**	Ensuring before and during the match that both the strings comply with requirements **(see S21 to S25)**
13.3	Bepaal watter span gooi eerste by die aanvang van 'n wedstryd.	Determines which team pitches first at the beginning of a match.
13.4	Dien sy span van raad en reël die gooibeurte van sy spelers.	Determines the pitching order of his players and serves his team with advice.
13.5	**Bepaal die finale telling deur:**	**Determines the final score by:**
13.5.1	die dwarslyn, wat aan die vereistes voldoen, te span en die pen op sy korrekte posisie en diepte te steek so ver dit binne sy vermoë is,	Drawing the cross string which complies with the requirements, and positioning the peg correctly to the best of his ability.
13.5.2	die finale verskuiwing van skeie te doen om die pen korrek te kan steek vir so ver dit binne sy vermoë is,	Final moving of skeys to position the peg correctly to the best of his ability.
13.5.3	die finale meting tussen die skeie te doen,	doing the final measuring between skeys
	<u>Vertolking</u>: *Elke kaptein moet ten minste oor ‘n passer wat aan die spesifikasies **(S20)** voldoen beskik.*	***<u>Interpretation</u>:*** *Each captain must have callipers which comply with specifications **(S20).***
13.5.4	Die telling te bevestig aan die einde van elke gooibeurt met die opposisie kaptein.	Confirms the score at the end of each round with the opposing team’s captain.
13.6	Sien toe dat 'n gekweste pen getoets en in sy regop posisie herstel word.	Ensuring that a struck peg is checked and is restored to its correct upright position.
13.7	Mag al die lede van sy span aanwys om in die normale verloop van die spel behulpsaam te wees met die steek van die pen.	May request all members of his team to assist in positioning the peg during the normal course of play.
13.8	Sien toe dat die spelers nie hulle menings uitspreek terwyl 'n skeidsregter optree nie.	Ensuring that players do not voice their opinions while an umpire is officiating.
13.9	Is alleen verantwoordelik vir meting, behalwe in die geval waar 'n medespeler gevra word om behulpsaam te wees met die steek van die pen en meting.	Having sole responsibility for measuring except in the case where a fellow team member is asked to assist with the positioning of the peg and measuring.
13.10	Sien toe dat geen speler ‘n skei, nadat dit gegooi is, sonder toestemming optel of verwyder nie.	Ensuring that no player picks up or removes a skey without permission once it has been pitched.
13.10.1	Indien 'n oortreding begaan is, moet die skei/e so na as moontlik in hul oorspronklike posisie terug-geplaas word tot bevrediging van albei kapteins. Indien daar geen ooreenstemming bereik kan word nie, moet die skeidsregter ingeroep	When an infringement occurs the skey/s must be returned as closely as possible to its original position and to the satisfaction of both captains. If no agreement can be reached, an umpire must be called in who can cancel the round.

	wordwat die gooibeurt tot niet kan verklaar.	
13.11	Slegs 'n gekwalifiseerde en geregisteerde afrigter, toegedeel tot 'n bepalende span/ne, mag raad bedien aan 'n span tydens 'n wedstryd. Indien 'n oortreding waargeneem word, moet dit onder die aandag van die beherende instansiegebring word wat dissiplinêr kan optree.	Only a qualified and registered coach, assigned to a specific team/s, may give advice to a team during a match. In the event of an infringement, it must be brought to the attention of the controlling body that can enforce the disciplinary code.
	<u>Vertolking</u>: *Raadgee is wanneer advies gegee word wat tot gevolg kan hê dat die span se besluit beïnvloed word.*	***<u>Interpretation</u>:*** *Advice is a comment that could influence a team's decision.*
13.12	Kapteins moet saam met afrigters toesien dat die reëls nie oortree word nie.	Both captains together with the coaches must ensure that the rules aren't infringed upon.
13.13	Slegs 'n kaptein van die betrokke spanne mag aanvra vir 'n skeidsregter.	Only the captain of the relevant teams may request an umpire to officiate.

14	**REëL 14: SKEIDSREGTER**	**RULE 14: UMPIRE**
14.1	**Skeidsregteroptredes**	**Umpire appearances**
	Slegs die aangewese skeidsregters wat kwalifiseer volgens die Reglement van die Skeidsregterskomitee (Reglement O van Jukskei SA), en bekragtig deur die:-	Only the designated umpires that qualify according to Regulations of the Umpires' Committee (Regulations O of Jukskei SA), and ratified by the:
14.1.1	JSASK, mag tydens die wedstryde optree binne die IG kampioenskappe	JSAUC, may officiate during IG championship matches.
14.1.2	Distrik/Provinsie, mag tydens wedstryde optree binne die Distrik/Provinsie.	District/Province, may officiate during District/Provincial matches.
14.1.3	JSASK, mag tydens wedstryde optree op Interprovinsiale vlak.	JSAUC, may officiate during Inter-Provincial matches.
14.1.4	Uitvoerende Bestuur van Jukskei SA, mag tydens wedstryde optree op Nasionalevlak	Executive Committee of Jukskei SA, may officiate during matches at National level.
	Vertolking: *Bostaande sluit alle wedstryde van streke/provinsies, B&C toernooi en Meesters toernooi in.*	***Interpretation:*** *The above includes all matches of regions/provinces, B&C tournament and Masters tournament.*
14.1.5	Skeidsregters vir Internasionalewedstryde word deur die IJF aangestel.	Umpires for International matches are appointed by the IJF.
14.1.6	Die beslissings van die skeidsregters is finaal en bindend.	A ruling by the Umpire is final and binding.
	Vertolking: *'n Skeidsregter mag enige toerusting gebruik wat genoodsaak word om 'n regverdige beslissing te gee.*	***Interpretation:*** *An Umpire may use any equipment deemed necessary to deliver a just ruling.*
14.2	Geen amptelike wedstryd mag plaasvind sonder dat die dienste van 'n gekwalifiseerde en geaffilieerde skeidsregter beskikbaar is nie. Amptelike wedstryde is distrik, provinsiale, nasionale, en internasionale wedstryde.	No official matches may take place without the services of a qualified and affiliated umpire. Official matches are district, provincial, national, and international matches.
14.3	'n Skeidsregter kan vir 'n spesifieke wedstryd aangewys word om die wedstryd in sy geheel te hanteer.	An umpire may be appointed for a specific match to handle it in its entirety.
14.4	'n Skeidsregter kan vir 'n spesifieke beslissing ingeroep word.	An umpire may be called in for a specific decision.
14.5	'n Skeidsregter het die reg om kapteins van die twee betrokke spanne te versoek om hom met sy verpligtinge in die sandput behulpsaam te wees.	An umpire has the right to request the captains of the two relevant teams to assist him in carrying out his obligations in the sandpit.
14.6	'n Skeidsregter wat aangewys is om op te tree, moet pro-aktief handel sou 'n oortreding van die volgende waargeneem word: Spelers wat oortrap of ongemagtigde persone wat inmeng met die spel of spelers wat tyd mors en lank vat om te gooi of besluite te neem.	An umpire appointed for duty, must be proactive in his approach when infringements of the following rules are observed: Players stepping on or over the line; or unauthorized people interfering with the game; or players who are wasting time to throw or making decisions.
14.6.1	'n Skeidsregter wat nie aangestel is om diens te doen nie, moet enige oortreding van 'n reël onder die aandag van die skeidsregter in beheer bring.	A non-acting umpire must refer any infringement that comes to his attention to the umpire on duty.
14.7	Indien die skeidsregter vind dat die gegewens wat deur die twee	Should the umpire find that the information given to him by the two captains conflicts to

	spankapteine aan hom verstrek is, tot so 'n mate teenstrydig is dat hy geen regverdige beslissing kan neem nie, mag hy van die ander spelende lede asook die aangewese afrigters van die twee spanne inligting bekom, ten einde 'n beslissing te kan neem. Sou ook hierdie bykomende inligting in so 'n mate teenstrydig wees dat hy steeds nie 'n regverdige beslissing kan gee nie, kan hy die gooibeurt nietig verklaar en opdrag gee dat 'n nuwe gooibeurt begin word.	such an extent that he is unable to make a correct ruling, he may obtain additional information from the players and appointed coaches of the two teams, so as to reach a decision. Should the additional information still not clarify the situation and he is thus still unable to make a correct ruling, he may nullify the round and instruct that the round be replayed.
14.8	Die skeidsregter in beheer kan 'n fluitjie (soortgelyk aan 'n reënfluitjiein **Reël 12.8**) blaas in enige situasie wat die wedstryde kan staak om spelers en/of hulle eiendom se veiligheid te verseker of te beskerm.	An umpire in charge may blow the whistle (Similar to the rain whistle in **Rule 12.8**) in any situation to end a match to ensure the safety of or to protect players and/or their property.
14.8.1	'n Weerligfluitjie moet geblaas word wanneer die weerligmeter aandui dat daar 'n moontlikheid is van weerlig binne 0 tot 10 km van die bane waar gespeel word. Die weerligmeter bepaling is gebaseer op die 'Strike alert model'. Die weerligmeter is goedgekeur deur Jukskei Suid Afrika.	An umpire may blow a lightning whistle when the lightning monitor indicates that there is a possibility of lightning within a 0 to 10 km from the playing area. The lightning monitor's stipulation is based on the 'Strike alert model'. The lightning monitor is approved by Jukskei South Africa.
14.8.2	In die geval 'n ongeluk of 'n mediese insident, waar onmiddelike mediese hulp benodig word, is die optredes as volg deur die skeidsregter wat eerste op die toneel is:	In the event of an accident or medical incident, requiring immediate medical assistance, the umpire who is first on the scene is to proceed as follows:
14.8.2.1	Skeidsregter gelas onmiddellike staak van spel sonder om skeie te verwyder deur mediese fluitjie te blaas en aan te kondig – mediese fluitjie. Almal staak spel en bly op die bane. Die tyd word geneem;	The umpire orders an immediate halt to play - without removing the skeys by blowing the medical whistle and announcing – medical whistle. Everyone stops play and remain on court. Time is noted.
14.8.2.2	Versoek die Skeidsregter-in Beheer (as dit nie hy- of haarself is nie) om oor te neem;	Request Umpire-in-charge to take over (if it was not him- or herself).
14.8.2.3	Na afhandeling van die mediese geval, word die voorsettingsbevel gegee met geen verlies van speeltyd nie, fluitjie blaas en spelers gaan voort met die gooibeurt. Geen 3 minute waarskuwing nie.	Once the medical incident is resolved, the order to resume play, continuing with the same end, is given without any loss of playtime, by the blow of the whistle. There is no 3 minute warning.
14.9	Die skeidsregter in beheer moet alle aangemelde oortredings van afrigters **(Reël 15.5)** aanmeld by die beherende instansie.	The umpire in charge must report all reported offences by coaches **(Rule 15.5)** to the controlling body.

15	REëL 15: AFRIGTER	RULE 15: COACH
15.1	Die geregistreerde en geïdentifiseerde Afrigter van die span is verantwoordelik vir die motivering en afrigting van spelers asook om die span te bedien met advies vir taktiese besluite. Daar moet egter gewaak word om nie die spel te oorheers nie.	The registered and identified Coach of a team is responsible for the motivation and coaching of the players and to serve the team with advice for tactical decisions. He must not dominate the game.
15.2	Die geregistreerde en geïdentifiseerde Afrigter mag nie enigsins die sandput/te betree tydens die wedstryd nie behalwe as die skeidsregter om hulp vra by sy span.	The registered and identified Coach may under no circumstance enter the sandpit(s) during a match except when the umpire needs his assistance.
	<u>Vertolking:</u> *Die Afrigter mag nie meet, pen steek, baan regmaak, toutjie trek, ens nie.*	***<u>Interpretation:</u>*** *The Coach may not partake in the positioning of pegs, measuring of skeys, preparing of sandpit, drawing of the string, etc.*
15.3	Die Afrigter moet toesien dat sy spelers nie oortrap nie.	The Coach must ensure that the players do not step over the pitching line.
15.4	Die Afrigter moet in samewerking met die kaptein toesien dat die reëls nie oortree word nie.	The Coach must, together with the Captain, ensure that the rules of play are not violated.
15.5	Indien die Afrigter bogaande reëls oortree, moet dit dadelik aan die beherende instansie gerapporteer word.	Should the Coach break the above mentioned rules, it must immediately be reported to the controlling body.
15.6	Afrigters mag vir skeidsregters uitklaring vra gedurende sy optrede. Afrigters kan ook behulpsaam wees met die optrede vernaamlik tydens die SA Junior Kampioenskap.	Coaches may ask the umpires for clarification during his performance. The coaches may also assist with the umpire's performance especially during the SA Junior Championship.
15.7	**'n Hoofafrigter van die instansie:**	**The Head Coach of the institution:**
15.7.1	word toegelaat om met die onderskeie afrigters (afrigters van die span) te konsulteer gedurende die wedstryd;	are allowed to consult with the respective coaches (coaches of the team) during the match;
15.7.2	kan slegs tussen wedstryde met die span as geheel praat om foute uit te wys;	can only talk to the entire team between matches to correct any errors;
15.7.3	Indien 'n spesifieke afrigter deur mede afrigters/spelers/beamptes uitgewys word deurdat hulle die voorafgaande raamwerk oortree het word hulle deur die skeidsregter gewaarsku;	If a specific coach gets sighted by a peer-coach/players/officials for any infringe-ment in respect of the previous framework the umpire will issue a warning;
15.7.4	Die skeidsregters kan ook pro-aktief optree en die afrigter waarsku indien hulle vind dat 'n oortreding begaan is;	The umpires can also act proactively in their approach and warn the coach if an infringement has occurred;
15.7.5	Na 'n tweede oortreding sal die afrigter 'n finale waarskuwing ontvang. Na die derde oortreding word die afrigter onmiddelik van alle afrigtersposisies onthef en mag nie weer tydens die geleentheid (kampioenskap/toernooi) optree nie;	After the second offence the coach will get a final warning. After the 3rd offence the coach will be immediately released as a coach from all coaching positions and may not officiate again during that event (championship/tournament);
15.7.6	Die skeidsregters hou 'n register van alle waarskuwings wat aan die beherende instansie oorhandig word vir rekordering;	The umpires will maintain a register of all warnings issued, which will be handed to the controlling body for recording;

15.7.7	Afrigters wat 'n tweede keer onthef word, kan vir die tydperk van 'n kalenderjaar nie as afrigter optree nie;	Coaches who are released for a second time will not be allowed to act as a coach for a calendar year from the date of the last infringement;

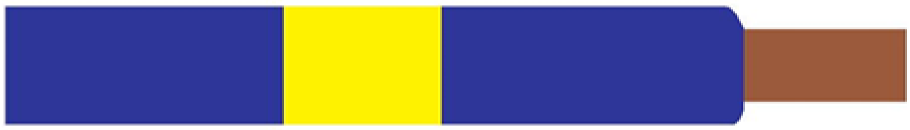
	WYSIGINGS Wysigings tot hierdie Reglement word deur middel van 'n Beskrywingspunt voor 'n datum soos bepaal deur die UB van Jukskei SA by die Direkteur Administrasie ingedien sodat die voorstel op die Sakelys van die Algemene Jaarvergadering geplaas kan word. Na aanvaarding deur die AJV sal die wysigings geïmplementeer word.	**AMENDMENTS** Amendments to this Regulation are done through the submission of motions, prior to a prescribed date as determined by the Executive Committee of Jukskei SA, to the Director Administration to enable the motion to be placed on the agenda of the Annual General Meeting. After acceptance of the motion by the Annual General Meeting, the change will be implemented.

HV OOSTHUIZEN
PRESIDENT JSA

D SMIT
DIREKTEUR/DIRECTOR
ADMINISTRASIE/ADMINISTRATION

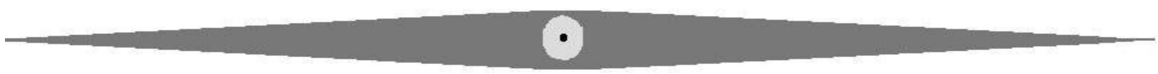
A	INTREE AKSIE-JUKSKEIREËLS	ENTRY LEVEL ACTION JUKSKEI RULES
1	**SPEELWYSE**	**METHOD OF PLAY**
1.1	'n Span bestaan uit vier spelers waarvan een die kaptein is.	A team consists of four players, one of whom is the captain.
1.2	Elke speler speel met twee skeie.	Each player plays with two skeys.
1.3	Die kapteins besluit onderling watter span gaan voorgooi aan die begin van die wedstryd.	The team captains mutually agree on the pitching order.
1.4	Spelers gooi oor 'n afstand van ten minste 10 meter. Juniors onder die ouderdom van 10 jaar, gooi so ver as hul ouderdom.	Players pitch over a distance of at least 10 meters. Juniors under the age of 10 years, pitch the same distance as their age.
1.5	Die skei word aan die handvatsel gevat, verby die been geswaai en onderhands vorentoe gegooi.	The skey is held by the handle and is pitched underhand past the leg in a forward swinging motion.
1.6	Om-die-beurt speelwyse word gevolg. Die eerste speler van die span wat moet voorgooi, gooi sy twee skeie, gevolg deur die eerste speler van die opposisie. Daarna volg die tweede speler van die eerste span en dan weer die tweede speler van die opposisie, ensovoorts.	An alternating method of play is followed: The first player of the team to begin pitches his two skeys, followed by the player of the opposing team. Thereafter the second player of the first team pitches, followed by the second player of the opposing team, etc.
1.7	Die dwarslyn word gespan om die pen op sy korrekte posisie te steek.	The string is drawn to place the peg in the correct position.
1.8	Indien die dwarslyn gedurende 'n gooibeurt slap word, los gaan of breek, moet dit vervang word.	If the string becomes loose or breaks during a game, it must be replaced.
1.9	Wanneer die dwarslyn gespan is, word die pen presies agter die knoop gesteek.	When the string has been drawn, the peg is placed exactly behind the knot.
1.10	Word die pen getref en die skei bly op die plek lê waar die pen moet staan, moet sodanige skei in die rigting geskuif word wat die minste skuif veroorsaak vir die betrokke skei.	If the peg is knocked over and the skey remains in the place where the peg should stand, such a skey should be moved in the direction requiring the least movement of the relevant skey.
2	**DOEL EN TELLING**	**AIM AND SCORING**
2.1	Die doel van hierdie jukskei vlak is om so veel as moontlik punte aan te teken in 'n voorafbepaalde tyd (soos 30 minute).	The aim of this jukskei level is to score as many points as possible in a predetermined time (such as 30 minutes).
2.2	Drie (3) punte word aangeteken wanneer die pen omgegooi word.	Three (3) points are scored by knocking down the peg.
2.3	Een (1) punt elk word aangeteken vir die span met die meeste skeie nader aan die pen as die opposisie se skeie (binne a radius van 460mm).	One (1) point each is scored for the team with the most skeys lying closer than the opponent's skeys to the peg (within a radius of 460 mm).
2.4	Indien span A 3 skeie nader aan die pen het as span B, teken span A 3 punte aan.	If team A has 3 skeys nearer to the peg than team B they score 3 points.
2.5	Die span met die hoogste telling na die voorafbepaalde tyd wen die wedstryd.	The team with the highest score in the predetermined time wins the match.
2.6	Toernooie word gewoonlik op 'n rondomtalie basis gespeel.	Tournaments are usually played on a round robin basis.

3	TOERUSTING	EQUIPMENT
	SKEI	**SKEY**



3.1	Skeie mag alleenlik van hout, rubber, rubber-komposisie of sintetiese materiaal, of deur 'n samestelling daarvan, vervaardig word.	Skeys may be made of wood, rubber, rubber composite, synthetic materials or a combination there-of.
3.2	Die totale lengte van ‘n skei (handvatsel ingesluit) is tussen 300mm minimum en 460mm maksimum.	The total length of a skey (including the handle) must be between a minimum of 300mm and a maximum of 460mm.
3.3	Die romp van die skei moet silindries wees met ’n deursnee van tussen 50mm minimum en 75mm maksimum.	The body of the skey must be cylindrical with a diameter between 50mm minimum and 75mm maximum.
3.4	Die maksimum gewig van ‘n skei is 1.8kg	The maximum weight of a skey is 1.8kg.
	PEN	**PEG**

3.5	Penne mag van hout of sintetiese materiaal vervaardig word.	Pegs may be made of wood or synthetic material.
3.6	Die lengte van ’n pen is 495mm (minimum) tot 500mm (maksimum).	The length of a peg is 495mm (minimum) to 500mm (maximum)
3.7	Die deursnee van ‘n pen is 27mm (minimum) tot 32mm (maksimum).	The diameter is 27mm (minimum) to 32mm (maximum)
3.8	Die romp van die pen moet silindries wees.	The body of the peg must be cylindrical.
3.9	Die een end van ’n pen moet oor 'n afstand van 50mm tot 'n 5mm punt taps wees. Die ander end (kop van die pen) moet plat wees en nie rond nie.	One end of a peg must be tapered from 50mm to a point 5mm in diameter. The other end must be flat and must not be rounded.
3.10	‘n Windmerk van 18mm (minimum) tot 20mm (maksimum) breed moet op die pen aangebring wees beginnende vanaf die bokant van die 50mm taps gedeelte.	A windmark of 18mm (minimum) to 20mm (maximum)wide must be marked on the peg, starting at the top of the 50mm tapered end.
	PASSER	**CALLIPER**



4	BAAN	COURT
4.1	Die totale lengte van die baan is 28 meter.	The total length of the court is 28 meters.
4.2	Die baan moet nagenoeg waterpas wees.	The court should be as level as possible.
4.3	Daar moet twee sandputte wees, minstens 3 meter lank, 2.4 meter breed en 150 mm diep, en met los sand gevul.	There should be two sandpits at least 3 meters long, 2.4 meters wide and 150mm deep, filled with loose sand.

4.4	Daar moet minstens 1.8 meter sand voor en minstens 1.2 meter sand agter en aan weerskante van elke pen wees.	There should be at least a 1.8 meter sand in front of the peg and at least 1.2 meters of sand behind and on either side of the peg.
4.5	Die baan moet op so 'n wyse aangelê word dat die afstand tussen die twee penne, op hul korrekte posisies, presies 9 meter van mekaar sal wees.	The court should be laid out in such a manner that the distance between the two pegs, when in their correct positions, is exactly 9 meters.
4.6	'n Raamwerk van hout, steen of beton kan waterpas aangebring word om die kante van die sandput te verstewig.	A level framework of wood, brick or concrete may be constructed to support the sides of the sandpit.
4.7	‘n Skroef, spyker of soortgelyke voorwerp moet aan weerskante van die raamwerk aangebring word op ‘n afstand van minstens 1.8 meter van voor af, waaraan 'n dwarslyn gevestig moet word ten einde die posisie van die pen te kan bepaal.	A screw, nail or similar object must be fixed to either side of the framework 1.8 meter from the front, to which a cross string is secured to establish the correct position of the peg.

B	INTERMEDIÊRE AKSIE-JUKSKEI REËLS	INTERMEDIATE ACTION JUKSKEI RULES
1	**SPEELWYSE**	**METHOD OF PLAY**
	Dieselfde as vir Intree Aksie Jukskei.	The same as for Entry Level Action Jukskei.
2	**DOEL EN TELLING**	**AIM AND SCORING**
2.1	Die doel van hierdie jukskei vlak is om so veel as moontlik punte aan te teken in ‘n voorafbepaalde tyd (soos 30 minute).	The aim of this level is to score as many points as possible in a pre-determined time period (example 30 minutes)
2.2	Drie (3) punte word aangeteken wanneer die pen omgegooi word, maar penne kan deur die opposisie uitgekanselleer word.	Three (3) points are scored by knocking down the peg, but pegs can be cancelled by the opposition.
2.3	Indien span A byvoorbeeld ses penne gooi en span B gooi ook ses penne, kanselleer die getal penne mekaar.	If team A knocks down six pegs and team B also knocks down six pegs, they are cancelled and no points are scored.
2.4	Een (1) punt elk word aangeteken vir die span met die meeste skeie nader aan die pen as die opposisie se skeie (binne a radius van 460mm).	One (1) point each is scored for the team with the most skeys lying closer than the opponent’s skeys to the peg (within a radius of 460 mm).
2.5	Indien span A 3 skeie nader aan die pen het as span B, teken span A 3 punte aan.	If team A has 3 skeys nearer to the peg than team B they score 3 points.
2.6	Die span met die hoogste telling na die voorafbepaalde tyd wen die wedstryd.	The team with the highest score in the predetermined time wins the match.
2.7	Toernooie word gewoonlik op ‘n rondomtalie basis gespeel.	Tournaments are usually played on a round robin basis.
3	**TOERUSTING**	**EQUIPMENT**
	Dieselfde as vir Intree Aksie Jukskei.	The same as for Entry Level Action Jukskei.

C	GEVORDERDE AKSIE-JUKSKEI REËLS	ADVANCED ACTION JUKSKEI RULES
1	**SPEELWYSE**	**METHOD OF PLAY**
	Dieselfde as vir Intree Aksie Jukskei.	The same as for Entry Level Action Jukskei.
2	**DOEL EN TELLING**	**AIM AND SCORING**
2.1	Die doel van hierdie jukskei vlak is om 'n presiese telling in veelvoude van 11 te bereik.	The aim of this level is to score in exact divisions of 11.
2.2	Drie (3) punte word aangeteken wanneer die pen omgegooi word, maar penne kan deur die opposisie uitgekanselleer word.	Three (3) points are scored by knocking down the peg, but pegs can be cancelled by the opposition.
2.3	Indien span A byvoorbeeld ses penne gooi en span B gooi ook ses penne, kanselleer die getal penne mekaar.	If team A knocks down six pegs and team B also knocks down six pegs, they are cancelled and no points are scored.
2.4	Een (1) punt elk word aangeteken vir die span met die meeste skeie nader aan die pen as die opposisie se skeie (binne a radius van 460mm).	One (1) point each is scored for the team with the most skeys lying closer to the peg than the opponent's skeys (within a radius of 460 mm).
2.5	Indien span A 3 skeie nader aan die pen het as span B, teken span A 3 punte aan.	If team A has 3 skeys nearer to the peg than team B they score 3 points.
2.6	Indien daar deur die gooi van 'n skei meer as die veelvoude van 11 punte deur die span behaal word, bars die betrokke span en keer daardie span se telling terug na nul (0) of laaste behaalde veelvoud van 11.	Should a team obtain more than a multiple of 11 points, the team will burst and return to nil (0) or the last multiple of 11.
2.7	Spanne moet dus presies 11, 22, 33, ens probeer bereik.	Teams must try and obtain exactly 11, 22, 33, ens.
2.8	Toernooie word gewoonlik op 'n rondomtalie basis gespeel.	Tournaments are usually played on a round robin basis.
3	**TOERUSTING**	**EQUIPMENT**
	Dieselfde as vir Intree Aksie Jukskei.	The same as for Entry Level Action Jukskei.

D	WERKSWYSE VAN 'N SKEIDSREGTER MET AANKOMS BY DIE BAAN	PROCEDURE FOLLOWED BY AN UMPIRE ON ARRIVAL AT THE COURT
1	Aankoms by baan	Arrival at the court
2	Wanneer jy by die sandput aankom, neem posisie in aan die voorkant van die sandput (van waar gegooi is).	When you arrive at the sandpit, take position in front of the sandpit (from where thrown).
3	Neem waar • Som die situasie op. • Is daar nog skeie wat gegooi kan word? • Hoe lyk die liggaamshouding van die spelers?	Observe • Summarize the situation • Are there more skeys to be thrown? • What does the body language of the players look like?
4	Groet beleef en vra waarmee gehelp kan word.	Greet politely and ask where you can help.
5	Luister en herhaal sodat jy seker is dat jy die probleem reg verstaan.	Listen and repeat to make sure you understand the problem correctly.
6	Indien dit slegs 'n navraag is oor Reëls:	If it is only a query about Rules:
6.1	Verduidelik volgens die Reëlboek *(in jou tas).* Slegs Hoofskeidsregter mag vertolk	Explain according to the Rule Book (*in your bag*). Only Chief Umpire may interpret
6.2	Groet en vertrek	Greet and depart
7	As fisiese optrede benodig word, vra dan die volgende vrae aan die spankapteine:	If physical action is required, ask the team captains the following questions:
7.1	Is die gooibeurt voltooi?	Has the round been completed?
7.2	Is daar enige skeie versteek onder die sand?	Are there any skeys hidden under the sand?
7.3	Na watter pen is gegooi?	At which peg did they throw?
	a) Kyk of daardie pen reguit is en indien nie, merk die pen met 'n kruisie aan die voorkant.	a) Check if that peg is straight and if not, mark the peg with a cross at the front.
	b) Die ongeskrewe reël is dat die buig (bol/pensie) na voor moet wys.	b) The unwritten rule is that the bend (bulge) should be turned to the front.
7.4	Kyk of daar skeie is wat kan rol sodat jou optrede nie die rolbeweging verkeerdelik kan laat plaasvind nie.	See if there are skeys that can roll so that your actions do not cause the rolling motion to happen accidentally.
7.5	Kyk of die sandoppervlak belangrik is vir meet en skuif.	Check if the sand surface is important for measuring and moving.
8	Verseker die **dwarslyn** voldoen aan die vereistes, naamlik dat:	Ensure that the **cross line** meets the requirements, namely that:
8.1	daar geen addisionele knope in tou is nie	There are no additional knots in the line
8.2	die hegtingspunte skoon is	the points of attachment are clean
8.3	die dwarslyn so laag as moontlik by die hegtingspunt gespan word	The cross line is stretched as low as possible at the point of attachment
9	Kyk of iets verhoed dat die dwarslyn reguit gespan kan word?	Check if something prevents the cross line from being straightened?
9.1	Indien daar 'n skei hoog uitstaan, maak seker dat die tou nie dalk vry onderdeur kan gaan nie en..	If there is a skey that lies higher, make sure that the line cannot move freely underneath and…
9.2	Is die knopie sigbaar van die 12 uur posisie	Is the knot visible from the 12 o'clock position?
10	Skuif en meet	Move and measure
11	Onthou die bo na onder benadering	Remember the top-down approach

12	Merk sandoppervlak op die pen soos en wanneer nodig	Mark sand surface on the peg as and when necessary
13	Hou kapteine betrokke en verduidelik jou optrede	Keep captains involved and explain your actions
14	Maak seker hulle verstaan wat jy doen	Make sure they understand what you are doing
15	Jy mag hulp vra van kapteine asook ander skeidsregters of afrigters indien nodig	You may ask the help of captains as well as other umpires or coaches if necessary
16	Gee beslissing, dit is finaal tensy die kapteine jou uitwys dat daar nog 'n moontlike verskil kan kan wees	Make a decision, it is final unless the captains point out that there may be another possible difference
17	Herstel sandput waar jy dit versteur het	Restore the sandpit where you disturbed it
18	Vra of daar enige iets anders is waarmee jy kan help	Ask if there is anything else that you can help with
19	Groet en vertrek	Greet and leave